



W grze **Flames of War** każdy typ kompanii ma trochę inaczej skomponowaną piechotę. Wśród pionierów dominują jednostki wyposażona w zwykłe karabiny, zaś rosyjska piechota na czołgach używa głównie pistoletów maszynowych. Mam nadzieję, że poniższy krótki artykuł przybliży wam tajniki konstruowania podstawek do **Flames of War**.

W grze występują następujące typy oddziałów piechoty:



Dowództwo (Command Teams) – składa się ono z trzech figurek (oficera, podoficera oraz modelu uzbrojonego w karabin) umieszczonych na małej podstawie. W grze można ulepszać dowództwo niemieckie wyposażając je w pancerfausty. W tym przypadku zamieniamy model z karabinem, na model z pancerfaustem. Pozostałe dowództwa można ulepszać zmieniając model z karabinem na figurkę z pistoletem maszynowym lub karabinem maszynowym.



Komisarz – Komisarzy przyklejamy na małej podstawie dodając do nich jednego strzelca uzbrojonego w karabin. Jednostka ta jest wystawiana tylko w Armii Czerwonej.



Lekki moździerz (Light Mortar Teams) – Normalne lekkie moździerze składają się z trzech ludzi obsługi oraz jednej figurki przedstawiającej moździerz, które montowane są na średniej podstawie. Wyjątkiem są moździerze brytyjskie, które składają się z dwóch ludzi obsługi oraz moździerza i są przyklejone na małej podstawie.



Lekka broń p-panc (Light Anti-Tank Teams) – Podobnie jak dowództwa są przyklejane na małe podstawki. Na podstawie powinny znaleźć się modele z daną bronią (np. z Bazooką lub PIAT-em) i jednym ładowniczym.



Tajniki Konstruowania Podstawek w systemie FLAMES OF WAR



Broń p-panc (Anti-Tank Teams) – To piechota posiadająca karabiny przeciwpancerne lub panzerschrecki. Na średniej podstawie umieszczamy dwie takie bronie. Czyli jeśli byśmy chcieli stworzyć sekcję uzbrojoną w panzerschrecki lub karabiny przeciwpancerne musimy przykleić dwa modele z bronią oraz dwóch ładowniczych.



Pistolet maszynowy (SMG Teams) – Cztery lub pięć modeli wyposażonych w pistolety maszynowe należy zamontować na średniej podstawie.



Karabin (Rifle Teams) – Cztery lub pięć modeli uzbrojonych w karabiny umieszczonych na średniej podstawie.



Karabin/km (Rifle/MG Teams) – Pluton traktowany jako karabin/km składamy podobnie jak piechotę uzbrojoną tylko w karabiny z tym wyjątkiem, są na co drugiej podstawie zamiast dwóch modeli z karabinem montujemy figurkę uzbrojoną w karabin maszynowy i ładowniczego.



KM (MG Teams) – Na średniej podstawie przyklejamy dwa lub trzy modele wyposażone w karabiny, jeden model z karabinem maszynowym i jednego ładowniczego. Ewentualnie umieszczamy trzy modele z karabinami i jeden z karabinem maszynowym, jeśli nie mamy tylu ładowniczych.

W podręczniku typ jednostek oraz ich ilość na podstawie jest zaznaczona na schematach. Jako przykład może posłużyć pluton niemieckich grenadierów pancernych:

Każdy pluton grenadierów składa się z przynajmniej trzech drużyn. Jak widać na rysunku na każdą drużynę składają się dwie podstawki piechoty i jeden Sd Kfz 251/1. Na każdej podstawie znajduje się trzech lub czterech żołnierzy uzbrojonych w karabiny oraz jeden wyposażony w karabin maszynowy, więc nasze jednostki będą traktowane jako *MG Teams*. Dowództwo z założenia to *MG Team[i]* jednak za parę punktów możemy je ulepszyć do *[i]SMG Team* lub *Panzerfaust SMG Team*. W tym przypadku będziemy musieli zamienić jedną figurkę dając jej panczerfausta lub pistolet maszynowy. Wszystkie to opcje ilustruje ostatnie zdjęcie. Poniżej na przykładzie jednego z oddziałów z podręcznika pokazane jest, jak wyglądają drużyny.



Jest to bezpłatny materiał udostępniany wyłącznie klientom obu firm. Materiał ten jest chroniony prawem autorskim, jakiegokolwiek jego powielanie, kopiowanie, sprzedawanie lub używanie dla celów komercyjnych bez wiedzy i zgody firm Wargamer oraz Graal jest zabronione i będzie skutkowało wyciągnięciem prawnych konsekwencji.

Tajniki Konstruowania Podstawek w systemie FLAMES OF WAR

GEPAZERTE PANZERGRENADIER PLATOON

PLATOON

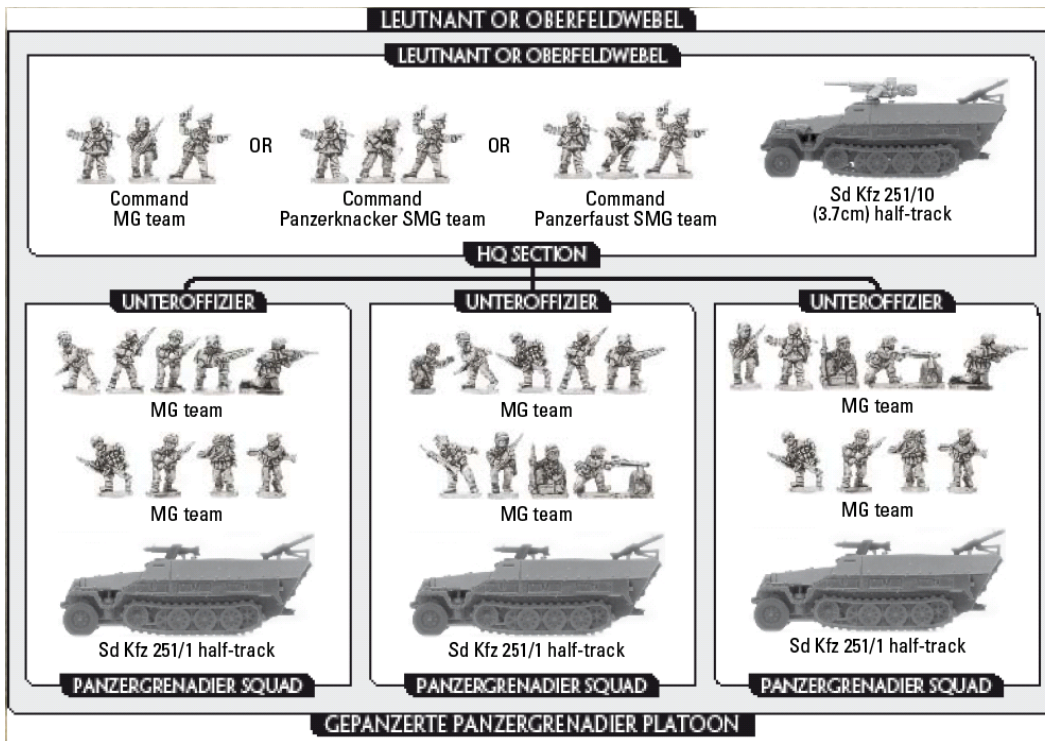
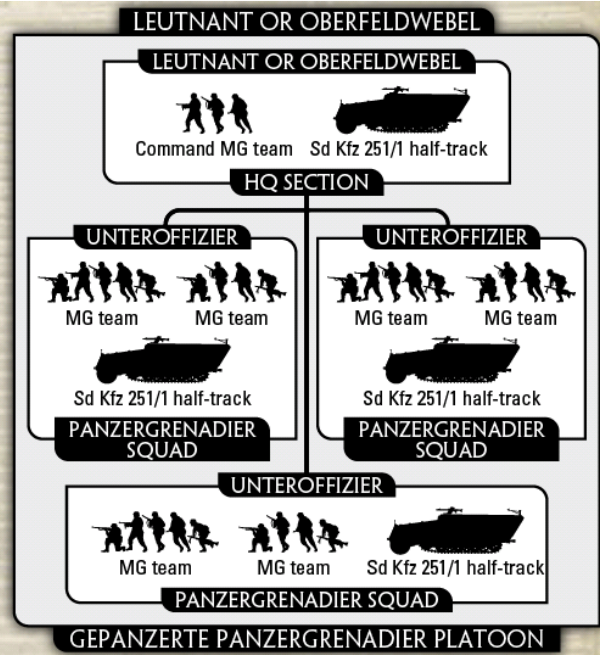
HQ Section with

- 3 Panzergrenadier Squads 275 points
- 2 Panzergrenadier Squads 200 points

OPTIONS

- Replace the Command MG team with a Command Panzerknacker SMG team for +5 points or a Command Panzerfaust SMG team for +10 points.
- Replace Sd Kfz 251/1 half-track in HQ Section with a Sd Kfz 251/10 (3.7cm) half-track at no cost.

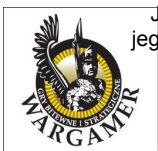
Gepanzerte Panzergrenadier Platoons may use the Mounted Assault special rule.



GRAAL
Sieć sklepów z grami
al. Jerozolimskie 179,
CH Blue City
Poziom -1, sektor A8
Tel. 022 311 76 27



WARGAMER
Sprzedaż i dystrybucja gier
planszowych i bitewnych
Ul. Wilcza 62
00-679 Warszawa
Tel. 022 622 42 96
Mail: kontakt@wargamer.pl
WWW.WARGAMER.PL



Jest to bezpłatny materiał udostępniany wyłącznie klientom obu firm. Materiał ten jest chroniony prawem autorskim, jakiegokolwiek jego powielanie, kopiowanie, sprzedawanie lub używanie dla celów komercyjnych bez wiedzy i zgody firm Wargamer oraz Graal jest zabronione i będzie skutkowało wyciągnięciem prawnych konsekwencji.