

INFINITY



DYSTRYBUTOR
INFINITY
W
POLSCE

CONDITION
RED

Jest rok 2175. Ludzkość, pomimo wielu wojen grożących zniszczeniem gatunku ludzkiego, nadal istnieje. Jednak jak długo jeszcze?

Ludzie sięgnęli gwiazd. Poprzez tunele czasoprzestrzenne pomiędzy systemami gwiazdnymi podróżują ogromne statki handlowe zwane Circularami. Circulary są kontrolowane przez O-12, międzynarodowy twór będący Organizacją Narodów Zjednoczonych nowej ery, ale z dużo większą możliwością podejmowania oraz egzekwowania decyzji przy pomocy własnej armii.

Bardzo potężna i skomplikowana Sztuczna Inteligencja (A.I.) jest obecna w całej Ludzkiej Sferze, stanowi ona niezbędną pomoc dla wielkich potęg, wspierając O-12 w zachowaniu kruchej równowagi pomiędzy rywalizującymi państwami.

Stare nacje połączyły się w ogromne międzynarodowe federacje i rozdzieliły pomiędzy siebie nadające się do zamieszkania systemy gwiazdne. Te nowe potęgi kierują się w dalszym ciągu starymi żądzami ludzkości: potrzebą posiadania przestrzeni życiowej, zasobów oraz władzy. Wszystkie chcą tego samego, więc konflikty pomiędzy nimi są nieuniknione. Starcia i walki są normą, nieważne czy są one otwarte czy też pozostają w cieniu, na dużą czy na małą skalę, trwają lata czy minuty... Bycie żołnierzem w tych czasach jest dalekie od nudy.

Infinity the Game jest figurkową grą bitewną typu SKIRMISH, czyli taką w której dowodzimy pojedynczymi żołnierzami i pojazdami/robotami. Nie potrzebujemy dziesiątek czy setek figur aby cieszyć się grą. Mimo to ostrzegam! Jeśli zarazicie się Infinity będziecie chcieli wciąż więcej i więcej rewelacyjnych figur produkcji hiszpańskiej firmy Corvus Belli... Nie sposób też nie wspomnieć o wspaniale wydanym podręczniku do gry - w pełni kolorowy, przepiękny album w twardej oprawie, z pewnością ozdobi waszą półkę.

Sama konwencja uniwersum Infinity jest utrzymana w stylu czystej Science Fiction z delikatnym smaczkiem japońskiej mangi. Tu nie ma miejsca na czary-mary i zmutowanych psioników! Tu rządzi supernowoczesna technologia taktycznych pancerzy wspomaganych a o Twym życiu decydują operujący w wirtualnej rzeczywistości systemów informatycznych zcyborgizowani hakerzy.

System gry oparty jest na rzutach k20 i jego zasady pozwalają na stosowanie naprawdę przemyślanych i logicznych taktyk, wykorzystujących zarówno ingerencje wspomnianych hakerów jak i na przykład kamuflaże termooptyczne. Bogaty wachlarz dostępnych frakcji, pięciu ludzkich i jednej obcej, choć złożonej z kilku gatunków daje każdemu szansę na wybór odpowiadający osobistym gustom. Muszę jednak ponownie ostrzec - ilość dostępnych armii ma się wedle zapewnień Corvus Belli powiększyć i będzie to naprawdę ciężki orzech do zgryzienia - kogo wybrać a nawet ileż jednocześnie frakcji zacząć kolekcjonować...



Oprócz przedstawionych poniżej 6 frakcji w Infinity występują także Najemnicy, będący pojedynczymi postaciami gotowymi sprzedawać swe umiejętności różnym armiom Ludzkiej Sfery.

Pan-Oceania jest największą potęgą w całej Ludzkiej Sferze. Posiada największą liczbę planet, najsilniejszą gospodarkę i najnowocześniejszą technologię.

Pragmatyczna i wspaniałomyślna, Pan-Oceania jest mieszanką różnych kultur, dziedziczką najlepszych demokratycznych i socjalnych dokonań zachodu. Dumna z siebie i trochę władczą, może się chełpić tym, że ma najbardziej zaawansowane technologicznie społeczeństwo.



Svalarheima



NeoTerra



Varuna



Earth



Acontecimento



Kolejną wielką potęgą, wiecznym wrogiem Pan-Oceanii, nieustającym w spiskach i intrygach mających doprowadzić do upadku swego przeciwnika, jest **Yu-Jing** (czyt. Ju-Czing) - Azjatycki Gigant.

Cały Daleki Wschód zjednoczył się pod flagą tego co niegdyś było Chinami, a teraz stało się jedną, jakkolwiek wewnątrz zróżnicowaną, orientalną kulturą, skupiającą w sobie to co najlepsze z tradycji Chin, Japoni, Korei i wielu innych starożytnych państw wschodniej Azji.

Efekt wielkiego uprzemysłowienia, rozwoju technologicznego oraz silnej, rozwijającej się gospodarki, Yu-Jing jest zdeterminowane by osiągnąć dominującą pozycję na którą zasługuje.



Ariadna składa się z potomków pierwszego statku z kolonistami, noszącego właśnie nazwę Ariadna, który znikł w tunelu czasoprzestrzennym i został uznany za zaginiony. Odizolowani na dalekiej i wrogiej planecie Dawn, Ariadnianie - Kozacy, Amerykanie, Szkoci i Francuzi przekształcili się w twarde choć słabo rozwinięty technologicznie naród, któremu dopiero niedawno udało się na powrót nawiązać kontakt z Ludzką Sferą.

Ariadna stara się teraz wywalczyć miejsce dla siebie i nie dać się zdominować rozwiniętym, pozostałym potęgom. Dzięki kontaktom z zamieszkującymi Ariadnę półinteligentnymi tubylcami powstała mieszanka obcych sobie gatunków - wilkopodobni Antipodes i Człowiek... Starożytny mit o wilkołakach przybrał rzeczywistą formę a Matka Natura po raz kolejny zadziwiła swą elastycznością...



Haqqislam - Nowy Islam, nie jest potęgą taką jak Pan-Oceania czy Yu-Jing. Panuje nad jednym tylko systemem słonecznym - Bourak. Odrzuciwszy fundamentalistyczny radykalizm Haqqislam odwołuje się do złotych wieków Islamu gdy religia ta była humanistyczna, filozoficzna i blisko związana z naturą. Takie dziedziny nauki jak biologia i medycyna, terraforming są głównymi kapitałami Haqqislam, dzięki czemu słynie on na całą Ludzką sferę ze swych Akademi medycznych i planetologicznych.



Nomadzi stanowią załogę trzech gigantycznych statków kosmicznych. Ci outsiderzy wybrali odłączenie się od społeczeństwa kontrolowanego przez wielkie makroekonomiczne bloki oraz Sztuczną Inteligencję. Podróżują teraz, handlując, od systemu do systemu. Tunguska poświęciła się handlowi informacją oraz przechowywaniem jej w najbezpieczniejszych bazach danych Ludzkiej Sfery.

Corregidor oferuje zdolnych inżynierów za rozsądną cenę. Natomiast załoga trzeciego ze statków - Bakunina, handluje wszystkim co jest egzotyczne i najczęściej nielegalne, począwszy od modnych ubrań, poprzez narkotyki na zakazanej nanotechnologii skończywszy.



Gdy ludzkość pożera samą siebie, nowe zagrożenie, prawdopodobnie największe ze wszystkich które do tej pory trapiły ludzki gatunek - **Combined Army** (Połączona Armia) utworzyła przyczółek w samym środku Ludzkiej Sfery. Armia obcych ras, zjednoczona przez wszechdominującą Wyewoluowaną Inteligencję, starożytny, ostateczny sztuczny umysł owdądnięty żądzą hegemonii i Oświecenia.

Niewielki, choć wyposażony w technologię wielokroć przewyższającą ludzką, oddział zdołał jak na razie przetrwać wszystko co Sfera wystawiła przeciwko obcym. Wygląda na to że to zaledwie grupa rozpoznania, oczekująca na przybycie właściwych sił...



Zarówno skrót zasad podstawowych w języku polskim jak i wszelkie markery oraz znaczniki możecie ściągnąć TUTAJ:

<http://www.wargamer.pl/index.php?catId=1022>

W figury i podręcznik możecie zaopatrzyć się w sklepach firmy WARGAMER, która jest oficjalnym dystrybutorem Infinity the Game w Polsce:

**WARGAMER Warszawa
Ul. Wilcza 62
Warszawa**

**WARGAMER Radom
Ul. 25-czerwca 11
Radom**

**WARGAMER Kielce
Ul. Planty 6/1
Kielce**

Oraz w sieci sklepów współpracujących z naszą firmą.

Możecie również zakupić produkty Infinity bezpośrednio na stronie WARGAMERA:

<http://www.wargamer.pl>

