

Early Byzantine
Wczesne Bizancjum

Statystyki oddziałów dodatkowych - można ich używać za zgodą przeciwnika, a także na organizowanych przez Wargamera turniejach.

Troop	Type	Attack	Range	Hits	Armour	Command	Unit Size	Min/ Max	Points	Note
Guard Infantry	Infantry	3	-	4	5+	-	3	-/1	70	-
Armored Archers	Infantry	2	30	3	6+	-	3	-/1	50	-
Trapezetoï	Cavalry	3	-	3	6+	-	3	-/1	95	1

Special Rules

1. Shock