



## Przygotowanie podstawek piechoty do systemu MEIN PANZER

Jednym z pierwszych problemów, z jakimi stykają się świeżo upieczeni generałowie w systemie Mein Panzer jest... sposób w jaki winni przygotować do walki swoje oddziały. O ile nie stanowi to specjalnego problemu w przypadku pododdziałów złożonych z pojazdów, o tyle zawsze pojawia się problem z prawidłowym złożeniem piechoty. Poniższy tekst ma na celu przedstawienie kilku przykładów i rozwianie istniejących zwykle w tym przypadku wątpliwości.

Na początek kilka uwag o organizacji najmniejszej jednostki w grze, czyli plutonu:

### 1. Struktura plutonu

Za przykład dla prezentowania różnego rodzaju podstawek piechoty posłuży nam pluton amerykańskich piechurów. Założmy, iż zgodnie z TO&E (tabele organizacji oddziałów) ma on następującą strukturę:



*Pluton (Platoon)*

Pluton:

Pluton piechoty (1)

-Podstawka dowodzenia (1)

-Bazooka (1)

Drużyna piechoty (3)

-Karabin (1)

-Karabin/LKM (1)

Powyższy zapis należy rozumieć w następujący sposób: 1 pluton, składający się z 1 podstawki dowódcy i jednej podstawki z bazooką oraz 3 drużyn (squads).



*Drużyna (squad)*

Każda drużyna składa się z jednej podstawki Karabinów oraz jednej podstawki Karabin/LKM. W sumie nasz pluton będzie liczył więc 8 podstawek.

## **2. Co to jest podstawka (stand)?**

Podstawka reprezentuje najmniejszy możliwy element w grze i odpowiada w rzeczywistości grupie 4-7 żołnierzy. W grze Mein Panzer jest on reprezentowany przez podstawkę piechoty składającą się z 3-4 figurek żołnierzy (tzw. stand bojowy) lub 1-2 figurek (stand pomocniczy lub standy wsparcia). Standami bojowymi są wszystkie podstawki reprezentujące sekcje broni strzeleckich jak karabiny, pistolety maszynowe, karabiny szturmowe. Standy pomocnicze reprezentują głównie dowódców, obsługę karabinów maszynowych, broni ppanc., ale także snajperów, obserwatorów etc.

*W Mein Panzer używamy podstawki o wymiarach 1/2" x 1/2" cala.*

## **3. Karabin/Karabinek/Pistolet Maszynowy**

Generalną zasadą jest, iż podstawki modeli wyposażonych w tą samą broń strzelecką otrzymują nazwę od broni, w którą są uzbrojone. I tak podstawka uzbrojona w karabiny będzie nazwana Karabin a podstawka uzbrojona w pistolety maszynowe – Pistolet Maszynowy (PM). Należy pamiętać, iż biorąc pod uwagę skalę modeli do gry rozróżnienie posiadanej przez nie broni może być trudne. Dlatego też w tym zakresie obowiązuje pewna dowolność – wystarczy, aby gracz jasno określił, w co dana podstawka jest uzbrojona i oznaczył to w „rozpisce” swojej armii (przygotowany przed bitwą arkusz ze skaldem, organizacja i kosztem punktowym wystawianych do bitwy jednostek) oraz podpisał na standzie (np. na spodzie podstawki). Oczywiście można odpowiednio dobrać modele, ale nie jest to konieczne. Najważniejsze, aby nie było w tym zakresie wątpliwości w czasie gry.

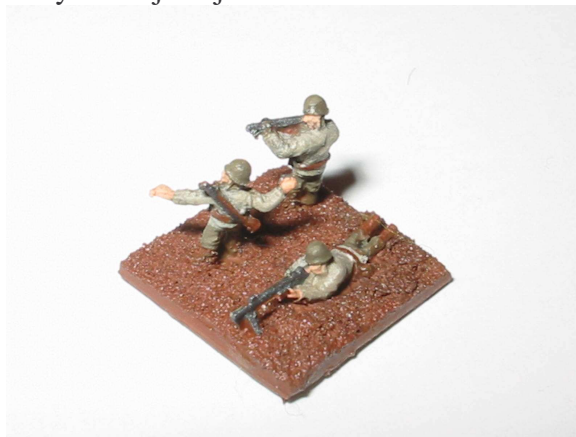


*Podstawka Karabinów (ale równie dobrze karabinków lub PM)*

Prezentacja na podstawie: 3-4 modele na podstawie.

#### **4. Karabin/LKM**

To podstawka bojowa na której siła ognia broni podstawowej (karabin, PM etc.) wzmocniona jest o siłę ognia lekkiego karabinu maszynowego (LMK). Możliwe kombinacje i statystyki znajdują się w tabeli piechoty każdej nacji.



*Karabin/LKM*

Prezentacja na podstawie: na podstawie umieszczamy 2 modele zwykłe i 1 LKM (Karabin/LKM), bądź zamieniamy jedna figurkę z bronią strzelecką na miotacz ognia lub panzerfaust.

#### **5. Karabin/LKM, PM/Panzerfaust**

To kombinacje ręcznych broni strzeleckich z bronią specjalnymi z tabeli piechoty lub bronią wsparcia z tabel uzbrojenia (głównie bronie ppanc – miotacze ognia, panzerfausty, koktajle mołotowa, ładunki wybuchowe, etc.). Aby móc dodać dodatkową broń specjalną do podstawki bojowej broń ta musi się znajdować w tabeli uzbrojenia w sekcji bronie piechoty.



Wskutek dodania broni specjalnej do standardowej podstawki otrzymamy podstawkę, która zawiera nazwę broni standardowej oraz dodanej broni specjalnej (np.: Karabin/miotacz ognia czy Karabin/Panzerfaust). W celu dokonania takiej kombinacji należy dodać do kosztu podstawki bojowej koszt broni dodatkowej wyrażony w tabeli uzbrojenia. Broń wsparcia zazwyczaj służy do osobnego wykorzystania bojowego – wyposażona w broń specjalną podstawka prowadzi ogień z broni strzeleckiej lub specjalnej.



*Karabin/miotacz ognia*

Prezentacja na podstawce: na podstawce umieszczamy 2 modele zwykłe i jedna figurkę z miotaczem ognia, panzerfustem lub inną bronią.

## **6. Karabin/Saper, Karabin/Kawaleria**

Podobnie jak w przypadku broni specjalnych można także zmieniać podstawki bojowe dodając im rozszerzenia. Rozszerzenia są wymieniane w tabeli piechoty np.: saperzy, kawaleria, zwiad, etc. Modyfikujemy statystyki podstawki o modyfikatory wynikające z wybranego ulepszenia.



*Kawaleria*



Prezentacja na podstawie: kawaleria 2 modele kawalerii na podstawie. Inżynierów ani zwiadu w żaden specjalny sposób nie znaczymy za pomocą modeli. Fakt, że dana podstawka to inżynierowie lub zwiad oznaczamy w rozpisce i na spodzie podstawki.

### **7. Karabin/bazooka/zwiad lub Karabin/LKM/ Saper**

Dozwolone jest także dołączanie do jednej podstawki bojowej 1 broni specjalnej oraz jednoczesne dokonanie rozszerzenia. Należy zmodyfikować statystyki podstawki o modyfikatory wynikające z dodanej broni i dokonanego ulepszenia.

### **8. LKM/KM/CKM**

Te bronie stanowią osobne podstawki wsparcia z własnymi statystykami.



*Radziecki CKM*

### **9. LKM - lekki karabin maszynowy**

Prezentacja na podstawie: W przypadku zdecydowanej większości broni umieszczamy po prostu jeden model na podstawie. Zazwyczaj wśród dostępnych modeli brak jest rozróżnienia na modele KM i CKM – po prostu wybieramy, jaki karabin chcemy wystawić, płacimy odpowiednią liczbę punktów i umieszczamy w rozpisce.



*LKM*

## 10. Mortar - moździerz

Podobnie brak jest rozróżnienia na kaliber moździerzy – po prostu wybieramy ten który nam w danym momencie pasuje.



*Moździerz*

## 11. Broń ppanc piechoty

W przypadku sekcji broni ppanc. – umieszczamy 2 modele na podstawce jeden z bronią ppanc a drugi jako asysta. Wystawiając podstawkę z samą bronią ppanc (np. bazooka czy panzerschreck) bierzemy koszt standu pomocniczego Obsługa i dodajemy do niego koszt broni z tabeli uzbrojenia.



*Panzerschreck*

## 12. Dowództwo

Dowódca jest niezbędnym elementem każdego plutonu i spełnia istotną rolę w walce. Gdy pluton ponosi straty i obniża się jego poziom morale (do np. poziomu zmuszającego oddział do ucieczki), dowódca może próbować podnieść morale swoich podkomendnych.



*Dowódca plutonu*

Prezentacja na podstawie: dowódca plutonu – 1 model oficera + żołnierz, dowódców wyższego szczebla oznaczamy np. 2-3 oficerami tak aby odróżniali się od dowódców plutonów. W przypadku pojazdów dowódcę plutonu można oznaczyć anteną lub zrobić małą konwersję i wkleić model do włazu pojazdu (ładnie wyglądają modele z lornetkami). Jego koszt znajdziemy w tabeli piechoty (stand pomocniczy).

### **13. Obserwator artyleryjski**

Stand niezbędny do kierowania ogniem artylerii. Jego koszt znajdziemy w tabeli piechoty (stand pomocniczy).



*Obserwator artyleryjski*

Jak prezentujemy na podstawie: 1-2 modele (oficerowie bądź modele z lornetkami).

### **14. Snajper**

Jego koszt znajdziemy w tabeli piechoty (stand pomocniczy).



Snajper

Jeden model na podstawce (leżący lub kłęczący).

Mamy nadzieję, iż powyższy tekst trochę Wam pomógł. W wypadku wątpliwości – pytajcie na naszym forum. Odpowiedź ukaże się w tym temacie ale po kilku dniach zostanie usunięta. Oczywiście jeżeli problem będzie ważki - dodamy stosowny komentarz na stałe.