

Potęga wojny: ILIAD

Kohorty
Ilian

Dzieci Ilian

Pomiot Ilian: nekrobiotyk, dowódca oddziału podstawowego, wymagany 1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|----|
| 7 | 7 | 2 | 9 | 3 | 2 | 4 | 5 | 16 | 2 | 25 |

Wyposażenie: Pistolet Voriche, Sierp

Umiejętności: Widzenie w ciemności, Atak chmarą, Dowódca:Drużyna

Dziecko Ilian: nekrobiotyk, żołnierz oddziału podstawowego, wymagany 8-16

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|----|
| 6 | 5 | 2 | 8 | 3 | 1 | 3 | 5 | 16 | 1 | 13 |

Wyposażenie: Grzechotka

Umiejętności: Widzenie w ciemności, Atak chmarą

Dziecko Ilian z procą: nekrobiotyk, specjalista oddziału podstawowego, opcjonalny 0-4

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|----|
| 6 | 5 | 2 | 8 | 3 | 1 | 3 | 5 | 16 | 1 | 16 |

Wyposażenie: Proca Mikatch

Umiejętności: Widzenie w ciemności, Atak chmarą

Oddział:

Minimalny Rozmiar: 9

Maksymalny Rozmiar: 21

Próg Morale: 8

1 specjalista na 4 nie-specjalistów

Opcje:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Donec cursus luctus nisi.

Phasellus quis neque non pede blandit venenatis.

Mauris scelerisque nulla nec leo.

Nulla rhoncus semper lacus.

Sed faucibus lorem eu elit.

Curabitur eu ligula non ligula gravida congue.

Mauris facilisis aliquam libero.

Duis tempor rutrum libero.

Suspendisse adipiscing augue nec pede.

Nam vel tellus in leo semper laoreet.

Phasellus sed ipsum nec quam placerat posuere.

Maecenas tincidunt pede in dolor.

Morbi sed sem a metus ullamcorper hendrerit.

Cras ac augue ac augue congue gravida.

Nullam convallis turpis quis ante.

Templariusze Ilian

Najwyższy Templariusz: przyzwany, dowódca oddziału podstawowego, wymagany 1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|----|
| 9 | 10 | 9 | 12 | 3 | 2 | 6 | 3 | 18 | 2 | 31 |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kratach, Miecz Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności, Mroczna Harmonia:1, Dowódca: Drużyna

Templariusz: przyzwany, żołnierz oddziału podstawowego, wymagany 4-8

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|----|
| 8 | 9 | 5 | 11 | 3 | 2 | 6 | 3 | 18 | 2 | 25 |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kratach, Maczuga Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności

Templariusz z Działkiem Meta: przyzwany, specjalista oddziału podstawowego, opcjonalny 0-2

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|----|
| 8 | 9 | 5 | 11 | 3 | 2 | 6 | 3 | 18 | 2 | 33 |

Wyposażenie: Działko Meta, Maczuga Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności

Wróż: przyzwany, specjalista oddziału podstawowego, opcjonalny 0-2

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|----|
| 8 | 9 | 9 | 11 | 3 | 2 | 6 | 3 | 18 | 2 | 28 |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kratach, Maczuga Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności, Mroczna Harmonia:1

Oddział:

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 11

Próg Morale: 4

1 specjalista na 4 nie-specjalistów

Opcje:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Donec cursus luctus nisi.

Phasellus quis neque non pede blandit venenatis.

Mauris scelerisque nulla nec leo.

Nulla rhoncus semper lacus.

Sed faucibus lorem eu elit.

Curabitur eu ligula non ligula gravida congue.

Mauris facilisis aliquam libero.

Duis tempor rutrum libero.

Suspendisse adipiscing augue nec pede.

Nam vel tellus in leo semper laoreet.

Phasellus sed ipsum nec quam placerat posuere.

Maecenas tincidunt pede in dolor.

Morbi sed sem a metus ullamcorper hendrerit.

Cras ac augue ac augue congue gravida.

Nullam convallis turpis quis ante.

Akolici

Nowicjusz: śmiertelnik, dowódca oddziału podstawowego, wymagany 1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|----|
| 7 | 8 | 4 | 10 | 3 | 1 | 4 | 4 | 18 | 2 | 21 |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Invader, Miecz Punisher

Umiejętności: Dowódca:Drużyna

Akolita: śmiertelnik, żołnierz oddziału podstawowego, wymagany 4-12

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|----|
| 6 | 7 | 3 | 8 | 3 | 1 | 4 | 4 | 17 | 2 | 16 |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Invader, Pistolet Punisher

Umiejętności:

Akolita z CKM: śmiertelnik, specjalista oddziału podstawowego, opcjonalny 0-3

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|----|
| 6 | 7 | 3 | 8 | 3 | 1 | 4 | 4 | 17 | 2 | 23 |

Wyposażenie: Ciężki Karabin Maszynowy Charger

Umiejętności:

Oddział:

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 16

Próg Morale: 4

1 specjalista na 4 nie-specjalistów

Opcje:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Donec cursus luctus nisi.

Phasellus quis neque non pede blandit venenatis.

Mauris scelerisque nulla nec leo.

Nulla rhoncus semper lacus.

Sed faucibus lorem eu elit.

Curabitur eu ligula non ligula gravida congue.

Mauris facilisis aliquam libero.

Duis tempor rutrum libero.

Suspendisse adipiscing augue nec pede.

Nam vel tellus in leo semper laoreet.

Phasellus sed ipsum nec quam placerat posuere.

Maecenas tincidunt pede in dolor.

Morbi sed sem a metus ullamcorper hendrerit.

Cras ac augue ac augue congue gravida.

Nullam convallis turpis quis ante.

Nowicjusze

Kleryk Ilian: śmiertelnik, dowódca oddziału podstawowego, wymagany 1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 7 | 8 | 9 | 10 | 3 | 1 | 4 | 4 | 18 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Invader, Miecz Punisher

Umiejętności: Dowódca:Drużyna, Mroczna Harmonia:1

Nowicjusz: śmiertelnik, żołnierz oddziału podstawowego, wymagany 4-8

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 7 | 8 | 4 | 10 | 3 | 1 | 4 | 4 | 18 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Invader, Miecz Punisher

Umiejętności:

Nowicjusz z miotaczem ognia: śmiertelnik, specjalista oddziału podstawowego, opcjonalny 0-2

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 7 | 8 | 4 | 10 | 3 | 1 | 4 | 4 | 18 | 2 | |

Wyposażenie: Miotacz Ognia Gehenna

Umiejętności:

Oddział:

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 11

Próg Morale: 4

1 specjalista na 4 nie-specjalistów

Opcje:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Donec cursus luctus nisi.

Phasellus quis neque non pede blandit venenatis.

Mauris scelerisque nulla nec leo.

Nulla rhoncus semper lacus.

Sed faucibus lorem eu elit.

Curabitur eu ligula non ligula gravida congue.

Mauris facilisis aliquam libero.

Duis tempor rutrum libero.

Suspendisse adipiscing augue nec pede.

Nam vel tellus in leo semper laoreet.

Phasellus sed ipsum nec quam placerat posuere.

Maecenas tincidunt pede in dolor.

Morbi sed sem a metus ullamcorper hendrerit.

Cras ac augue ac augue congue gravida.

Nullam convallis turpis quis ante.

Templariusze Koła

Najwyższy Templariusz Koła: przyzwany, dowódca oddziału elitarnego, wymagany

1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 11 | 8 | 9 | 12 | 3 | 2 | 7 | 3 | 17 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kratach, Miecz Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności, Berserker, Desant:2

, Dowódca:Drużyna, Mroczna Harmonia:1

Templariusz Koła: przyzwany, żołnierz oddziału elitarnego, wymagany 4-8

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 11 | 7 | 5 | 11 | 3 | 2 | 7 | 3 | 17 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kratach, Maczuga Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności, Berserker, Desant:2

Oddział:

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 9

Próg Morale: 4

Max. 1 oddział w armii

Opcje:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Donec cursus luctus nisi.

Phasellus quis neque non pede blandit venenatis.

Mauris scelerisque nulla nec leo.

Nulla rhoncus semper lacus.

Sed faucibus lorem eu elit.

Curabitur eu ligula non ligula gravida congue.

Mauris facilisis aliquam libero.

Duis tempor rutrum libero.

Suspendisse adipiscing augue nec pede.

Nam vel tellus in leo semper laoreet.

Phasellus sed ipsum nec quam placerat posuere.

Maecenas tincidunt pede in dolor.

Morbi sed sem a metus ullamcorper hendrerit.

Cras ac augue ac augue congue gravida.

Nullam convallis turpis quis ante.

Rycerze Ilian

Najwyższy Rycerz Ilian: przyzwany, dowódca oddziału elitarnego, wymagany 1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 10 | 12 | 9 | 13 | 3 | 2 | 7 | 3 | 21 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kratach, Miecz Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności, Dowódca:Drużyna, Mroczna Harmonia:1

Rycerz Ilian: przyzwany, żołnierz oddziału elitarnego, wymagany 4-8

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 9 | 11 | 5 | 12 | 3 | 2 | 7 | 3 | 21 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kratach, Maczuga Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności

Rycerz Ilian z Działkiem Meta: przyzwany, specjalista oddziału elitarnego, opcjonalny 0-2

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 9 | 11 | 5 | 12 | 3 | 2 | 7 | 3 | 21 | 2 | |

Wyposażenie: Działko Meta, Maczuga Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności

Wróż: przyzwany, specjalista oddziału elitarnego, opcjonalny 0-2

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 9 | 11 | 9 | 12 | 3 | 2 | 7 | 3 | 21 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kratach, Maczuga Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności, Mroczna Harmonia:1

Oddział:

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 12

Próg Morale: 4

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

Opcje:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Donec cursus luctus nisi.

Phasellus quis neque non pede blandit venenatis.

Mauris scelerisque nulla nec leo.

Nulla rhoncus semper lacus.

Sed faucibus lorem eu elit.

Curabitur eu ligula non ligula gravida congue.

Mauris facilisis aliquam libero.

Duis tempor rutrum libero.

Suspendisse adipiscing augue nec pede.

Nam vel tellus in leo semper laoreet.

Phasellus sed ipsum nec quam placerat posuere.

Maecenas tincidunt pede in dolor.

Morbi sed sem a metus ullamcorper hendrerit.

Cras ac augue ac augue congue gravida.

Nullam convallis turpis quis ante.

Dziki Gon

Łowca: przyzwany, dowódca oddziału elitarnego, wymagany 1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 11 | 11 | 9 | 12 | 3 | 2 | 7 | 3 | 18 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kratach, Miecz Templariusza

Umiejętności: Regeneracja:5, Widzenie w ciemności, Mroczna Harmonia:1, Strach: ?,
Dowódca: Drużyna

Pies Ilian: przyzwany, żołnierz oddziału elitarnego, opcjonalny 0-3

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 10 | - | 3 | 8 | 3 | 2 | 7 | 5 | 16 | 2 | |

Wyposażenie: -

Umiejętności: Atak Wręcz:?

Wierzchowiec: przyzwany, wierzchowiec wymagany 1/Łowcę

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|---|----|---|
| 8 | - | - | - | 3 | - | 5 | 5 | - | 3 | |

Wyposażenie: -

Umiejętności: Atak Wręcz:?

Oddział:

Minimalny Rozmiar: 1

Maksymalny Rozmiar: 4

Próg Morale: 1

Wierzchowiec nie jest liczony do rozmiaru oddziału

Opcje:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.

Donec cursus luctus nisi.

Phasellus quis neque non pede blandit venenatis.

Mauris scelerisque nulla nec leo.

Nulla rhoncus semper lacus.

Sed faucibus lorem eu elit.

Curabitur eu ligula non ligula gravida congue.

Mauris facilisis aliquam libero.

Duis tempor rutrum libero.

Suspendisse adipiscing augue nec pede.

Nam vel tellus in leo semper laoreet.

Phasellus sed ipsum nec quam placerat posuere.

Maecenas tincidunt pede in dolor.

Morbi sed sem a metus ullamcorper hendrerit.

Cras ac augue ac augue congue gravida.

Nullam convallis turpis quis ante.

Podmieniec

Podmieniec: nadnaturalny, żołnierz oddziału elitarnego

Zamaskowany

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|----|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 8 | 8 | 10 | 13 | 3 | 2 | 4 | 4 | 17 | 2 | |

Wyposażenie: Pistolet Punisher

Umiejętności: Przebranie: ?, Mroczna Harmonia: ?, Atak Wręcz: ?

Forma bojowa

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|----|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 10 | - | 10 | 13 | 3 | ? | 6 | 4 | 21 | 3 | |

Wyposażenie: -

Umiejętności: Mroczna Harmonia: ?, Atak Wręcz: ?, Strach:0

Zasady specjalne:

Przemiana - Podmieniec zaczyna grę w formie Zamaskowany. W dowolnym momencie może zmienić formę na bojową kosztem 1 akcji. Po przemianie Żywotność podmieńca nie ulega zmianie - wszystkie odniesione rany pozostają.

Struktura:

Model pojedynczy

Opcje:

Nefaryta

Nefaryta: nadnaturalny, oficer oddziału elitarnego, nie więcej niż 1 w armii

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|----|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 12 | 12 | 12 | 14 | 3 | 4 | 6 | 4 | 22 | 3 | |

Wyposażenie: Łańcuchy Ilian

Umiejętności: Dowódca: Armia, Widzenie w ciemności, Strach:2, Mroczna Harmonia:2

Nefaryta-Magus: nadnaturalny, oficer oddziału elitarnego, nie więcej niż 1 w armii

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|----|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 10 | 10 | 14 | 13 | 3 | 4 | 6 | 4 | 21 | 3 | |

Wyposażenie: Łańcuchy Ilian, Pistolet Voriche, Miecz Pustki

Umiejętności: Dowódca: Armia, Widzenie w ciemności, Strach:2, Mroczna Harmonia:4

Balkazar: nadnaturalny, oficer oddziału elitarnego, nie więcej niż 1 w armii

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|----|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 11 | 11 | 13 | 16 | 3 | 4 | 6 | 4 | 21 | 3 | |

Wyposażenie: Łańcuchy Ilian

Umiejętności: Dowódca: Armia, Widzenie w ciemności, Strach:2, Mroczna Harmonia:3, Kontrwywiad

Kurzada: nadnaturalny, oficer oddziału elitarnego, nie więcej niż 1 w armii

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|----|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 10 | 10 | 13 | 15 | 3 | 4 | 6 | 4 | 21 | 3 | |

Wyposażenie: Łańcuchy Ilian, Pistolet Voriche, Miecz Pustki

Umiejętności: Dowódca: Armia, Widzenie w ciemności, Strach:2, Mroczna Harmonia:3, Siatka Szpiegowska

Struktura:

Model pojedynczy

Armia może zawierać tylko jednego z nefarytów.

Opcje:

Kapłan Ilian

Kapłan Ilian: śmiertelnik, dowódca oddziału elitarnego

Struktura:
Model pojedynczy

Opcje:

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|----|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 10 | 10 | 13 | 12 | 3 | 3 | 4 | 4 | 19 | 2 | |

Wyposażenie: Łańcuchy Ilian

Umiejętności: Dowódca: Kompania, Widzenie w ciemności, Mroczna Harmonia:2

Karak

Karak: przyzwany, dowódca oddziału elitarnego, nie więcej niż 1 w armii

Struktura:
Model Pojedynczy

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|----|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 12 | 12 | 10 | 13 | 3 | 4 | 7 | 3 | 23 | 3 | |

Opcje:

Wyposażenie: Granatnik Battlemaster, Działo Heavyfire

Umiejętności: Dowódca: Oddział (może dowodzić dowolną jednostką Templariuszy lub Rycerzy Ilian), Regeneracja: 5, Berserker, Widzenie w ciemności, Desant: 2, Atak Wręcz: ?

Ożywieńczy Legioniści

Nekromutant: nekrobiotyk, dowódca podstawowego oddziału wsparcia, opcjonalny 0-1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 8 | 8 | 3 | 11 | 3 | 1 | 5 | 3 | 19 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Belzarach
Umiejętności: Survival: 2, Władca Zombie

Centurion: nekrobiotyk, dowódca podstawowego oddziału wsparcia, opcjonalny 0-1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 9 | 9 | 5 | 12 | 3 | 2 | 5 | 3 | 19 | 2 | |

Wyposażenie: Pistolet Voriche, Miecz Skalak
Umiejętności: Survival: 2, Władca Zombie

Ożywieńczy Legionista: nekroorganik, żołnierz podstawowego oddziału wsparcia, wymagany 8-12

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 6 | 6 | 2 | 7 | 3 | 1 | 4 | 3 | 19 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kratach
Umiejętności: Zombie

Ożywieńczy Legionista z LKM Valchek: nekroorganik, specjalista podstawowego oddziału wsparcia, opcjonalny 0-3

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 6 | 6 | 2 | 7 | 3 | 1 | 4 | 3 | 19 | 2 | |

Wyposażenie: Lekki Karabin Maszynowy Valcheck
Umiejętności: Zombie

Opcje:

Minimalny Rozmiar: 9
 Maksymalny Rozmiar: 16
 Próg Morale: 4
 1 specjalista na 4 nie-specjalistów
 Wymagany Nekromutant ALBO Centurion

Opcje:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
 Donec cursus luctus nisi.
 Phasellus quis neque non pede blandit venenatis.
 Mauris scelerisque nulla nec leo.
 Nulla rhoncus semper lacus.
 Sed faucibus lorem eu elit.
 Curabitur eu ligula non ligula gravida congue.

Mauris facilisis aliquam libero.
 Duis tempor rutrum libero.
 Suspendisse adipiscing augue nec pede.
 Nam vel tellus in leo semper laoreet.
 Phasellus sed ipsum nec quam placerat posuere.

Maecenas tincidunt pede in dolor.
 Morbi sed sem a metus ullamcorper hendrerit.
 Cras ac augue ac augue congue gravida.
 Nullam convallis turpis quis ante.

Nekromutanci

Centurion: nekrobiotyk, dowódca podstawowego oddziału wsparcia, wymagany 1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 9 | 9 | 5 | 12 | 3 | 2 | 5 | 3 | 19 | 2 | |

Wyposażenie: Pistolet Voriche, Miecz Skalak
Umiejętności: Survival: 2

Nekromutant: nekrobiotyk, żołnierz podstawowego oddziału wsparcia, wymagany 4-8

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 8 | 8 | 3 | 11 | 3 | 1 | 5 | 3 | 18 | 2 | |

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Belzarach
Umiejętności: Survival: 2

Nekromutant z Miotaczem Ognia Tormentor: nekrobiotyk, specjalista podstawowego oddziału wsparcia, opcjonalny 0-1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 8 | 8 | 3 | 11 | 3 | 1 | 5 | 3 | 18 | 2 | |

Wyposażenie: Miotacz Ognia Tormentor
Umiejętności: Survival: 2

Nekromutant Łowca Czolgów: nekrobiotyk, specjalista podstawowego oddziału wsparcia, opcjonalny 0-1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 8 | 8 | 3 | 11 | 3 | 1 | 5 | 3 | 18 | 2 | |

Wyposażenie: Działko Meta
Umiejętności: Survival: 2, Zmysł Taktyczny: Osobisty

Nekromutant z CKM Ashnagaroth: nekrobiotyk, specjalista podstawowego oddziału wsparcia, opcjonalny 0-1

| WW | WS | M | DW | A | ŻW | S | R | P | Ro | K |
|----|----|---|----|---|----|---|---|----|----|---|
| 8 | 8 | 3 | 11 | 3 | 1 | 5 | 3 | 18 | 2 | |

Wyposażenie: Ciężki Karabin Maszynowy Ashnagaroth
Umiejętności: Survival: 2

Opcje:

Minimalny Rozmiar: 5
 Maksymalny Rozmiar: 11
 Próg Morale: 4
 1 specjalista na 4 nie-specjalistów

Opcje:

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit.
 Donec cursus luctus nisi.
 Phasellus quis neque non pede blandit venenatis.
 Mauris scelerisque nulla nec leo.
 Nulla rhoncus semper lacus.
 Sed faucibus lorem eu elit.
 Curabitur eu ligula non ligula gravida congue.

Mauris facilisis aliquam libero.
 Duis tempor rutrum libero.
 Suspendisse adipiscing augue nec pede.
 Nam vel tellus in leo semper laoreet.
 Phasellus sed ipsum nec quam placerat posuere.

Maecenas tincidunt pede in dolor.
 Morbi sed sem a metus ullamcorper hendrerit.
 Cras ac augue ac augue congue gravida.
 Nullam convallis turpis quis ante.

**Konsultanci
i
Doradcy**

Zbrojownia

Karabiny i pistolety

Karabin Szturmowy BAR Mk. XIB Invader

??

Karabin Szturmowy Belzarach

??

Proca Mikatch

??

Karabin Szturmowy Invader ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|----|----|----|----|----|-----|----|-----|
| - | -1 | 0 | 0 | -4 | - | 11 | 0 | 19 |

Uwagi: brak

Karabin Szturmowy Belzarach ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|----|----|----|----|----|-----|----|-----|
| - | 1 | 1 | 0 | -4 | - | 11 | 0 | 18 |

Uwagi: brak

Proca Mikatch ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|----|----|----|----|----|-----|----|-----|
| - | 0 | -1 | - | - | - | 7 | 0 | 20 |

Uwagi: environmental, residual

Granatnik Podwieszany Mk XIX ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|----|----|----|----|----|------|------|-----|
| - | 0 | 1 | - | - | - | spec | spec | 19 |

Uwagi: brak

Bagnet Sectioner walka wręcz

| CC | Dam | AV |
|----|------|----|
| 0 | ST+6 | 0 |

Uwagi: brak

Uwagi: 1 strzał/turę, energetyczny

Karabin Szturmowy Kratach

??

Pistolet Voriche

??

Pistolet P60 Punisher

??

Karabinek Szturmowy Kratach ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|----|----|----|----|----|-----|----|-----|
| - | -2 | 0 | 0 | -2 | - | 9 | 0 | 18 |

Uwagi: brak

Pistolet Voriche ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|-----|----|----|----|----|-----|----|-----|
| 2 | 0x2 | 0 | - | - | - | 8 | 0 | 18 |

Uwagi: brak

Pistolet Punisher ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|----|----|----|----|----|-----|----|-----|
| 0 | 1 | 1 | - | - | - | 10 | 0 | 20 |

Uwagi: brak

Broń ciężka

Ciężki Karabin Maszynowy Mk. XIXB "Charger"

??

Lekki Karabin Maszynowy Valcheck

??

Działko Meta

??

Ciężki Karabin Maszynowy Mk. XIXB "Charger" ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|-----|-----|----|----|----|-----|----|-----|
| - | 4x3 | 3x2 | -2 | -4 | - | 14 | 1 | 19 |

Uwagi: brak

Lekki Karabin Maszynowy Valcheck ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|-----|-----|----|----|----|-----|----|-----|
| - | 1x3 | 1x2 | 1 | -2 | - | 10 | 0 | 19 |

Uwagi: brak

Działko Meta ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|----|----|----|----|----|------|----|-----|
| - | 0 | -1 | -4 | -4 | - | 13x2 | 2 | 20 |

Uwagi: Energetyczny

Ciężki Karabin Maszynowy Ashnagaroth

??

Granatnik Battlemaster

??

Działko Heavyfire

??

Ciężki Karabin Maszynowy Ashnagaroth ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|-----|-----|----|----|----|-----|----|-----|
| - | 3x3 | 2x2 | -1 | -3 | - | 13 | 1 | 18 |

Uwagi: brak

Granatnik Battlemaster ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|----|----|----|----|----|-----|----|-----|
| - | | | | | | | | |

Uwagi: brak

Działko Heavyfire ogień bezpośredni

| CC | PB | SR | MR | LR | ER | Dam | AV | Jam |
|----|-----|-----|-----|----|----|------|----|-----|
| - | 0x2 | 2x2 | 1x2 | -1 | - | 14x2 | 2 | 20 |

Uwagi: brak

Miotacze ognia i broń do walki wręcz

Miotacz Ognia Gehenna

??

Grzechotka

??

Miecz Templariusza

??

Miotacz Ognia Gehenna ogień bezpośredni

| CC | Wzornik | Dam | AV | Jam |
|----|-----------|-----|----|-----|
| - | Średni MO | 12 | 0 | 20 |

Uwagi: brak

Grzechotka walka wręcz

| CC | Dam | AV |
|----|------|----|
| 0 | ST+4 | 0 |

Uwagi: brak

Miecz Templariusza walka wręcz

| CC | Dam | AV |
|----|------|----|
| 0 | ST+8 | 1 |

Uwagi: Ogluszenie, Dwuręczny

Miotacz Ognia Tormentor

??

Sierp

??

Maczuga Templariusza

??

Miotacz Ognia Tormentor ogień bezpośredni

| CC | Wzornik | Dam | AV | Jam |
|----|-----------|-----|----|-----|
| - | Średni MO | 12 | 0 | 19 |

Uwagi: brak

Sierp walka wręcz

| CC | Dam | AV |
|----|------|----|
| 1 | ST+6 | 0 |

Uwagi: brak

Maczuga Templariusza walka wręcz

| CC | Dam | AV |
|----|------|----|
| 0 | ST+7 | 0 |

Uwagi: Energetyczny

Broń do walki wręcz

Łańcuchy Ilian

??

Miecz Punisher

??

Łańcuchy Ilian walka wręcz

| CC | Dam | AV |
|----|-----|----|
| | | |

Uwagi: ??

Miecz Punisher walka wręcz

| CC | Dam | AV |
|----|------|----|
| 1 | ST+6 | 0 |

Uwagi: brak

Miecz Pustki

??

Miecz Skalak

??

Miecz Pustki walka wręcz

| CC | Dam | AV |
|----|------|----|
| 0 | ST+8 | 1 |

Uwagi: Zamaszyste Cięcie, Morderczy dla śmiertelników: +2

Miecz Skalak walka wręcz

| CC | Dam | AV |
|----|------|----|
| 1 | ST+6 | 1 |

Uwagi: brak