

# BAUHAUS MEGACORPORATION

## SPIS TREŚCI:

### HOMEBUILDERS:

KSIĄŻĘCA MILICJA	2
HUZARZY	2
PORUCZNIK HUZARÓW	3
JEZDNI HUZARZY	4
GRENADIERZY PANCERNI DRAGONÓW	5
PORURCZNIK DRAGONÓW	5
ETOILES MORTANT	6
BOHATERKA ETOILES MORTANT	6
VENUSJAŃSCY ZWIADOWCY	7
PORUCZNIK WENUSJAŃSKICH ZWIADOWCÓW	7
BLITZERZY	8
PORUCZNIK BLITZERÓW	8
JAEGRZY	9
PORUCZNIK JAEGRÓW	9
ZAKON ŻUBRA	10
KOMTUR ZAKONU ŻUBRA	10
RYCERZ ZAKONU PŁONĄCEGO MIECZA	10

### MINISTERSTWO PRAWDY:

KOMANDOSI DZUNGLI	11
PORUCZNIK KOMANDOSÓW DŻUNGLI	11
ZAKON NIEDŹWIEDZIA	12
KOMTUR ZAKONU NIEDŹWIEDZIA	12
ZAKON LWA	12
KOMTUR ZAKONU LWA	12
ZAKON PAJĄKA	12
KOMTUR ZAKONU PAJĄKA	12
OFICER PROPAGANDY	13

### MINISTERSTWO PRZEMYSŁU

BLEU	13
SZEF OCHRONY	13
ZAKON ŚMOKA	14
KOMTUR ZAKONU ŚMOKA	14
PANCERZE WULKAN	15
PORUCZNIK WULKANÓW	15
ZAKON JEDNOROŻCA (WSPARCIE)	15
KONTROLER JAKOŚCI	15

### MINISTERSTWO STRACHU

LEGACI	16
INSPEKTOR LEGATÓW	16
ZAKON KONDORA	16
KOMTUR ZAKONU KONDORA	17
ZAKON RÓŻDZKI I DŁONI	17
KOMTUR ZAKONU RÓŻDZKI I DŁONI	18
ZAKON STRACHU	18
KOMTUR ZAKONU STRACHU	18
ZABÓJCA ZAKONU KARMAZYNOWEJ CZASZKI	19

### MINISTERSTWO WOJNY

HUZARZY WETERANI	19
PORUCZNIK HUZARÓW WETERANÓW	20
ZAKON WIKA	20
KOMTUR ZAKONU WILKA	21
PANCERZE VICTOR	21
PORUCZNIK VIKTORÓW	21
ZAKON GRYFA	21
KOMTUR ZAKONU GRYFA	22
KOMENDANT	22

### JEDNOSTKI WSPARCIA

DRUŻYNA KARABINÓW MASZYNOWYCH KSIĄŻĘCEJ MILICJI	22
DRUŻYNA MOŹDZIERZY KSIĄŻĘCEJ MILICJI	23
DRUŻYNA KARABINÓW MASZYNOWYCH HUZARÓW	23
DRUŻYNA MOŹDZIERZY HUZARÓW	23
RECITORZY	23
PODUSZKOWIEC UDERZENIOWY	24
CZOŁG GEV 12 COBRA	24

# HOMEBUILDERS

## KSIĄŻĘCA MILICJA

Oddział podstawowy

Minimalny Rozmiar: 6

Maksymalny Rozmiar: 16

Próg Morale: 4

1 specjalista na 4 nie-specjalistów

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
6	7	4	9	3	1	4	3	19	2	15

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

Umiejętności: Dowódca: Drużyna

**Milicjant:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-12

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
5	6	4	7	3	1	4	3	19	2	11

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-11

Umiejętności:

**Milicjant z CKM:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
5	6	4	7	3	1	4	3	19	2	24

Wyposażenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

Umiejętności:

**Milicjant z granatnikiem:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
5	6	4	7	3	1	4	3	19	2	14

Wyposażenie: Granatnik GL-405

Umiejętności:

**Medyk:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
5	6	4	7	3	1	4	3	19	2	15

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-11

Umiejętności: Medyk: 5

**Milicjant z LKM:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
5	6	4	7	3	1	4	3	19	2	20

Wyposażenie: Lekki Karabin Maszynowy MG-40

Umiejętności:

Karabin Szturmowy AG-11

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-2	0	-1	-3	-	11	0	18

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	2×3	1×2	0	-2	-	13	1	20

Granatnik GL-405

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-3	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji. Ogień pośredni

Lekki Karabin Maszynowy MG-40

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	3×3	2×2	-1	-4	-	11	0	20

## HUZARZY

Oddział podstawowy

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 16

Próg Morale: 4

1 specjalista na 4 nie-specjalistów

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	9	4	11	3	1	4	3	19	2	22

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Zmysł Taktyczny: Drużyna, Survival: 1

**Huzar:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	1	4	3	19	2	15

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17

Umiejętności: Survival: 1

**Kapral,** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	1	4	3	19	2	16

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17

Umiejętności: Survival: 1, Dowódca: Sekcja

**Szturmowiec:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	1	4	3	19	2	16

Wyposażenie: Strzelba HG-14

Umiejętności: Survival: 1

**Grenadier:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	1	4	3	19	2	15

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17

Umiejętności: Survival: 1

Uwagi: Możliwość dokupienia granatów ręcznych z listy

**Strzelec Wyborowy:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	1	4	3	19	2	19

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17

Umiejętności: Survival: 1, Snajper

**Medyk:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	1	4	3	19	2	19

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17

Umiejętności: Survival: 1, Medyk: 5

**Wysunięty Obserwator:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	1	4	3	19	2	17

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17

Umiejętności: Survival: 1, Wysunięty Obserwator

**Huzar z CKM:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	1	4	3	19	2	24

Wypożyczenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

Umiejętności: Survival: 1

**Huzar z Wyrzutnią Rakiet:** śmiertelnik, specjalista, opc. 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	1	4	3	19	2	24

Wypożyczenie: Wyrzutnia Rakiet ARG-17

Umiejętności: Survival: 1, Zmysł Taktyczny: Osobisty

**Łowca Czołgów:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	1	4	3	19	2	25

Wypożyczenie: Działko Bauforce HMG1000 Deathlockdrum

Umiejętności: Survival: 1, Zmysł Taktyczny: Osobisty

## Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wypożyczenie w Granatnik Podwieszany GW-170

## Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

## Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	2×3	1×2	0	-2	-	13	1	20

## Działko Bauforce HMG1000 Deathlockdrum

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-3	-3	-	13×2	2	20

Uwagi: Wypożyczenie w Granatnik Podwieszany Deathlockdrum

## Granatnik Podwieszany Deathlockdrum

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	1	-	-	-	spec	spec	19

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

## Wyrzutnia Rakiet ARG-17

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-	-3	-4	-5	-	13×2	2	20

Uwagi: Amunicja odtłukowa – mały wzornik wybuchu, AV 0, Dam 11

**PORUCZNIK HUZARÓW**

## Model pojedynczy

Porucznik Huzarów: śmiertelnik, oficer oddziału podstawowego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	10	4	12	3	2	4	3	19	2	29

Wypożyczenie: Karabinek MP-105GW, Szabla

Umiejętności: Dowódca: Pluton, Zmysł Taktyczny: Drużyna, Survival: 1

Uwagi: Porucznik może wymienić Karabinek MP-105GW na: Karabin Szturmowy AG-17 Panzerknacker za +1 pkt lub Strzelbę HG-14 za +1 pkt.

## Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wypożyczenie w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa

## Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wypożyczenie w Granatnik Podwieszany GW-170

## Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

## Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

## Szabla

WW	Dam	AV
+1	ST+5	0

Uwagi: Parowanie: 1

## JEZDNI HUZARZY

Oddział podstawowy  
Minimalny Rozmiar: 3  
Maksymalny Rozmiar: 4  
Próg Morale: 2

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	9	4	11	3	2	4	3	19	2	33

Wypożyczenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Maczeta, Lanca  
Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Survival: 2, Rekonesans

**Jezdny Huzar:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 2-3

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	2	4	3	19	2	29

Wypożyczenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Maczeta, Lanca  
Umiejętności: Survival: 2, Rekonesans

**Wenusjański Raptor:** bestia, wierzchowiec, wymagany 1 na jeźdźnego Huzara lub sierżanta

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	-	-	-	-	-	8	5	-	3	-

Wypożyczenie:  
Umiejętności: Krwiożerczy, Atak Wręcz: 12, Wierzchowiec

Lanca

WW	Dam	AV
0	ST+6	2

Uwagi: Tylko w szarży

Maczeta

WW	Dam	AV
0	ST+5	0

Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2x2	0	-	-	-	9	0	20

## GRENADIERZY PANCERNI DRAGONÓW

Oddział elitarny  
Minimalny Rozmiar: 8 (w tym transporter i załoga)  
Maksymalny Rozmiar: 16 (w tym transporter i załoga)  
Próg Morale: 4  
1 specjalista na 3 nie-specjalistów

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	11	4	13	3	1	4	3	20	2	23

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”  
Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Drużyna

**Dragon:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	18

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

**Dragon z CKM:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	26

Wypożyczenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80  
Umiejętności:

**Dragon z Wyrzutnią Rakiet:** śmiertelnik, specjalista, opc. 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	27

Wypożyczenie: Wyrzutnia Rakiet ARG-17  
Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Osobisty

**Snajper:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	25

Wypożyczenie: Karabin Wyborowy PSG-99  
Umiejętności: Snajper

**Weteran:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	20

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy Kampfkannone  
Umiejętności:

**Medyk:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	22

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”  
Umiejętności: Medyk: 5

**Dragon z LKM:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	22

Wypożyczenie: Lekki Karabin Maszynowy MG-40  
Umiejętności:

**Grenadier:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	21

Wypożyczenie: Granatnik GL-405  
Umiejętności:

**Kapral:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	19

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”  
Umiejętności: Dowódca: Sekcja

**Wysunięty Obserwator:** śmiertelnik, specjalista, opc. 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	20

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”  
Umiejętności: Wysunięty Obserwator

**Transporter Opancerzony Krait:** poduszkowy zamknięty, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
-	-	-	-	-	4	-	6	24	5	??

Wyposażenie: Lekki Karabin Maszynowy MG-40

Umiejętności: Ciężki Pancerz: 1

**Kierowca:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1 na Transporter

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	16

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności:

**Strzelec:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1 na Transporter

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	16

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności:

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Karabin Szturmowy Kampfkannone

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-2	1	0	-3	-	11	1	19

Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	2×3	1×2	0	-2	-	13	1	20

Granatnik GL-405

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-3	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji. Ogień pośredni

Karabin Wyborowy PSG-99

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	1	2	2	0	14	0	20

Lekki Karabin Maszynowy MG-40

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	3×3	2×2	-1	-4	-	11	0	20

Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

Wyrzutnia Rakiet ARG-17

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-	-3	-4	-5	-	13×2	2	20

Uwagi: Amunicja odłamkowa – mały wzornik wybuchu, AV 0, Dam 11

## PORUCZNIK DRAGONÓW

Model Pojedynczy

Porucznik Dragonów: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	12	5	14	3	2	4	3	20	2	32

Wyposażenie: Karabinek MP-105GW, Szabla

Umiejętności: Dowódca: Pluton, Zmysł Taktyczny: Drużyna

Uwagi: Porucznik może wymienić Karabinek MP-105GW na: Karabin Szturmowy AG-17 Panzerknacker za +1pkt, Karabin Szturmowy Kampfkannone za +1pkt, Strzelbę HG-14 za +1pkt.

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa

Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

Karabin Szturmowy Kampfkannone

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-2	1	0	-3	-	11	1	19

Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

Szabla

WW	Dam	AV
+1	ST+5	0

Uwagi: Parowanie: 1



## ETOILES MORTANT

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 12

Próg Morale: 4

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

**Sierzant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
12	9	8	13	3	2	5	4	18	2	34

Wypożyczenie: Pistolet Punisher, Miecz Punisher

Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Sztuka: 1 (Mentalizm), Atak Wtórny, Atak Grupowy, Determinacja, Nienawiść: 2 (Legion Ciemności)

**Etoiles Mortant:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	8	5	12	3	2	5	4	18	2	27

Wypożyczenie: Pistolet Punisher, Miecz Punisher

Umiejętności: Atak Wtórny, Atak Grupowy, Determinacja, Nienawiść: 2 (Legion Ciemności)

**Kapral:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	8	5	12	3	2	5	4	18	2	28

Wypożyczenie: Pistolet Punisher, Miecz Punisher

Umiejętności: Dowódca: Sekcja, Atak Wtórny, Atak Grupowy, Determinacja, Nienawiść: 2 (Legion Ciemności)

**Grenadier:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	8	5	12	3	2	5	4	18	2	27

Wypożyczenie: Pistolet Punisher, Miecz Punisher

Umiejętności: Atak Wtórny, Atak Grupowy, Determinacja, Nienawiść: 2 (Legion Ciemności)

Uwagi: Możliwość dokupienia granatów ręcznych z listy

**Medyk:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	8	5	12	3	2	5	4	18	2	31

Wypożyczenie: Pistolet Punisher, Miecz Punisher

Umiejętności: Medyk: 5, Atak Wtórny, Atak Grupowy, Determinacja, Nienawiść: 2 (Legion Ciemności)

**Szturmowiec:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	8	5	12	3	2	5	4	18	2	30

Wypożyczenie: Pistolet Punisher, Miecz Punisher, Strzelba HG-14

Umiejętności: Atak Wtórny, Atak Grupowy, Determinacja, Nienawiść: 2 (Legion Ciemności)

**Snajper:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	9	5	12	3	2	5	4	18	2	37

Wypożyczenie: Karabin Wyborowy PSG-99 Mk.II, Pistolet Punisher, Miecz Punisher

Umiejętności: Snajper, Atak Wtórny, Atak Grupowy, Determinacja, Nienawiść: 2 (Legion Ciemności)

Etoiles Mortant z Lekkim Miotaczem Ognia: śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	8	5	12	3	2	5	4	18	2	38

Wypożyczenie: Lekki Miotacz Ognia, Miecz Punisher, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Atak Wtórny, Atak Grupowy, Determinacja, Nienawiść: 2 (Legion Ciemności)

Karabin Wyborowy PSG-99 Mk. II

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	2	2	-1	-3	15	0	20

Lekki Miotacz Ognia

WW	Wzornik	Dam	AV	Jam
-	Mały MO	8	0	20

Uwagi: zapalający

Miecz Punisher

WW	Dam	AV
1	ST+6	0

Pistolet P60 Punisher

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
0	1	1	-	-	-	10	0	20

Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## BOHATERKA ETOILES MORTANT

Model pojedynczy

**Bohaterka Etoiles Mortant:** śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
13	10	9	14	3	2	6	4	18	2	37

Wypożyczenie: Pistolet Punisher, Miecz Punisher

Umiejętności: Dowódca: Pluton, Sztuka: 1 (Mentalizm), Atak Wtórny, Atak Grupowy, Determinacja, Nienawiść: 2 (Legion Ciemności)

Miecz Punisher

WW	Dam	AV
1	ST+6	0

Pistolet P60 Punisher

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
0	1	1	-	-	-	10	0	20

## WENUSJAŃSCY ZWIADOWCY

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 16

Próg Morale: 3

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	12	5	14	3	1	5	3	21	2	31

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Drużyna,

Determinacja, Survival: 2, Kamuflaż

**Wenusjański Zwiadowca:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	13	3	1	5	3	21	2	24

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

Umiejętności: Determinacja, Survival: 2, Kamuflaż

**Kapral:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	13	3	1	5	3	21	2	25

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

Umiejętności: Dowódca: Sekcja, Determinacja, Survival: 2, Kamuflaż

**Zwiadowca z CKM:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	13	3	1	5	3	21	2	33

Wyposażenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

Umiejętności: Determinacja, Survival: 2, Kamuflaż

**Zwiadowca z Miotaczem Ognia:** śmiertelnik, specjalista, opc. 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	13	3	1	5	3	21	2	41

Wyposażenie: Miotacz Ognia Gehenna

Umiejętności: Determinacja, Survival: 2, Kamuflaż

**Strzelec Wyborowy:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	13	3	1	5	3	21	2	28

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

Umiejętności: Sniper, Determinacja, Survival: 2, Kamuflaż

**Szturmowiec:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	13	3	1	5	3	21	2	25

Wyposażenie: Strzelba Automatyczna AZ-60

Umiejętności: Determinacja, Survival: 2, Kamuflaż

Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	2×3	1×2	0	-2	-	13	1	20

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Miotacz Ognia Gehenna

WW	Wzornik	Dam	AV	Jam
-	Średni MO	12	0	20

Uwagi: broń zapalająca

Strzelba Automatyczna AZ-60

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby automatycznej	+2	11	0	20	4

## PORUCZNIK WENUSJAŃSKICH ZWIADOWCÓW

Porucznik Wenusjańskich Zwiadowców: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	13	6	14	3	2	6	3	21	2	40

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Pluton, Determinacja, Survival: 2, Kamuflaż

Uwagi: Porucznik może wymienić Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker” na Karabinek MP-103 „Hellblazer”, Karabinek MP-105GW lub strzelbę HG-14

Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa

Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Karabinek MP-103 „Hellblazer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
0	2×2	0	-2	-	-	8	0	20

Uwagi: Broń Szturmowa

Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

**BLITZERZY**

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 12

Próg Morale: 4

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	10	4	13	3	1	4	4	19	2	34

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17, Pistolet Maszynowy MP-105, ładunek Ppanc

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Drużyna, Determinacja, Desant: 2

**Blitzer:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	9	4	12	3	1	4	4	19	2	27

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17, Pistolet Maszynowy MP-105, ładunek Ppanc

Umiejętności: Determinacja, Desant: 2

**Kapral:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	9	4	12	3	1	4	4	19	2	28

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17, Pistolet Maszynowy MP-105, ładunek Ppanc

Umiejętności: Dowódca: Sekcja, Determinacja, Desant: 2

**Saper:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	9	4	12	3	1	4	4	19	2	29

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17, Pistolet Maszynowy MP-105, ładunek Ppanc

Umiejętności: Determinacja, Desant: 2, Trening Saperski

**Blitzer z Miotaczem Ognia:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	9	4	12	3	1	4	4	19	2	42

Wypożyczenie: Miotacz Ognia Gehenna

Umiejętności: Determinacja, Desant: 2

**Blitzer z Wyrzutnią Rakiet:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	9	4	12	3	1	4	4	19	2	35

Wypożyczenie: Wyrzutnia Rakiet Giraud ATML 100 Ironfist

Umiejętności: Determinacja, Desant: 2

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wypożyczony w Granatnik Podwieszany GW-170

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

Wyrzutnia Rakiet Giraud ATML 100 Ironfist

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-	-3	-3	-4	-	14×2	2	20

Uwagi: Amunicja odtłukowa – mały wzornik wybuchu, AV 0, Dam 10

Miotacz Ognia Gehenna

WW	Wzornik	Dam	AV	Jam
-	Średni MO	12	0	20

Uwagi: zapalający

ładunek Ppanc

WW	Dam	AV
0	12×2	2

**PORUCZNIK BLITZERÓW**

Model pojedynczy

Porucznik Blitzerów: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
12	11	5	14	3	2	4	4	19	2	43

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Pistolet Maszynowy MP-105, ładunek Ppanc

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Pluton, Determinacja, Desant: 2

Uwagi: Porucznik może wymienić Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker” na: Karabinek MP-105GW lub Strzelbę HG-14.

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wypożyczony w Granatnik Podwieszany GW-170

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wypożyczony w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa

Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4



## Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

## Ładunek Ppanc

WW	Dam	AV
0	12×2	2

## JÄGERZY

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 12

Próg Morale: 4

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	12	4	13	3	1	4	4	19	2	35

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Drużyna, Wspinaczka, Survival: 2, Infiltracja: 2

**Jäger:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	4	12	3	1	4	4	19	2	28

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Wspinaczka, Survival: 2, Infiltracja: 2

**Kapral:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	4	12	3	1	4	4	19	2	29

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Dowódca: Sekcja, Wspinaczka, Survival: 2, Infiltracja: 2

**Saper:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	4	12	3	1	4	4	19	2	30

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Trening Saperski, Wspinaczka, Survival: 2, Infiltracja: 2

**Strzelec Wyborowy:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	4	12	3	1	4	4	19	2	32

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Snajper, Wspinaczka, Survival: 2, Infiltracja: 2

**Jäger z CKM:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	4	12	3	1	4	4	19	2	37

Wyposażenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Wspinaczka, Survival: 2, Infiltracja: 2

**Snajper:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	12	4	12	3	1	4	4	19	2	37

Wyposażenie: Karabin Wyborowy PSG-99, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Snajper, Wspinaczka, Survival: 2, Infiltracja: 2

Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	2×3	1×2	0	-2	-	13	1	20

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170

Karabin Wyborowy PSG-99

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	1	2	2	0	14	0	20

Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## PORUCZNIK JÄGERÓW

Model pojedynczy

Porucznik Jägerów: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	13	5	14	3	2	4	4	19	2	43

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Pluton, Wspinaczka, Survival: 2, Infiltracja: 2

Uwagi: Porucznik może wymienić Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker” na: Karabinek MP-105GW lub Strzelbę HG-14.

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170  
Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-1055,  
Broń Szturmowa

## Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

## Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## ZAKON ŻUBRA

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 10

Próg Morale: 4

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

**Komandor:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	5	14	3	1	5	4	20	2	31

Wypożyczenie: Strzelba Automatyczna AZ-60, Miecz Budowniczych  
Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Determinacja, Survival: 4, Kamuflaż

**Brat Zakonnik:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	5	13	3	1	5	4	20	2	29

Wypożyczenie: Strzelba Automatyczna AZ-60, Miecz Budowniczych  
Umiejętności: Determinacja, Survival: 4, Kamuflaż

**Brat Zakonnik z Miotaczem Ognia:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	5	13	3	1	5	4	20	2	45

Wypożyczenie: Miotacz Ognia Gehenna, Miecz Budowniczych  
Umiejętności: Determinacja, Survival: 4, Kamuflaż

**Grenadier:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	5	13	3	1	5	4	20	2	29

Wypożyczenie: Strzelba Automatyczna AZ-60, Miecz Budowniczych  
Umiejętności: Determinacja, Survival: 4, Kamuflaż  
Uwagi: Możliwość dokupienia granatów ręcznych z listy

**Brat Zakonnik z Ciężką Strzelbą Automatyczną:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	5	13	3	1	5	4	20	2	29

Wypożyczenie: Strzelba Automatyczna AZ-60, Miecz Budowniczych  
Umiejętności: Determinacja, Survival: 4, Kamuflaż

## Strzelba Automatyczna AZ-60

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby automatycznej	+2	11	0	20	4

## Ciężka Strzelba Automatyczna AZ-61

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby automatycznej	+2	11	0	20	5

## Miecz Budowniczych

WW	Dam	AV
+1	ST+6	0

Uwagi: Parowanie: 1

## Miotacz Ognia Gehenna

WW	Wzornik	Dam	AV	Jam
-	Średni MO	12	0	20

Uwagi: broń zapalająca

## KOMTUR ZAKONU ŻUBRA

Komtur Zakonu Żubra: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	11	6	14	3	2	6	4	20	2	38

Wypożyczenie: Ciężka Strzelba Automatyczna AZ-61, Miecz Budowniczych  
Umiejętności: Dowódca: Pluton, Determinacja, Survival: 4, Kamuflaż

## Ciężka Strzelba Automatyczna AZ-61

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby automatycznej	+2	11	0	20	5

## Miecz Budowniczych

WW	Dam	AV
+1	ST+6	0

Uwagi: Parowanie: 1

## RYCERZ ZAKONU PŁONĄCEGO MIECZA

Model pojedynczy

Rycerz Zakonu Płonącego Miecza: śmiertelnik, żołnierz elitarny

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
13	9	6	12	3	3	6	4	20	2	43

Wypożyczenie: Pistolet Punisher, Miecz Violator  
Umiejętności: Atak Wtórny, Determinacja, Nienawiść: 4 (Legion Ciemności), Inspiracja: 2 (tylko w walce z Legionem Ciemności)  
Uwagi: Jeden model na armie

## Miecz Violator

WW	Dam	AV
0	ST+8	1

Uwagi: Dwuręczna, Energetyczna

## Pistolet P60 „Punisher”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
0	1	1	-	-	-	10	0	20

## KOMANDOSI DŻUNGLI

Oddział podstawowy  
Minimalny Rozmiar: 5  
Maksymalny Rozmiar: 16  
Próg Morale: 4  
1 specjalista na 4 nie-specjalistów

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	8	4	11	3	1	4	4	18	2	22

Wypożyczenie: Strzelba Automatyczna AZ-60, Maczeta  
Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Survival: 2, Kamuflaż

**Komandos:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-12

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	7	4	10	3	1	4	4	18	2	19

Wypożyczenie: Strzelba Automatyczna AZ-60, Maczeta  
Umiejętności: Survival: 2, Kamuflaż

**Grenadier:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	7	4	10	3	1	4	4	18	2	19

Wypożyczenie: Strzelba Automatyczna AZ-60, Maczeta  
Umiejętności: Survival: 2, Kamuflaż

Uwagi: Możliwość dokupienia granatów ręcznych z listy

**Komandos z Ciężką Strzelbą Automatyczną:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	7	4	10	3	1	4	4	18	2	19

Wypożyczenie: Ciężka Strzelba Automatyczna AZ-61, Maczeta  
Umiejętności: Survival: 2, Kamuflaż

Ciężka Strzelba Automatyczna AZ-61

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby automatycznej	+2	11	0	20	5

Maczeta

WW	Dam	AV
+0	ST+5	0

Strzelba Automatyczna AZ-60

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby automatycznej	+2	11	0	20	4

## PORUCZNIK KOMANDOSÓW DŻUNGLI

Porucznik Komandosów Dżungli: śmiertelnik, oficer oddziału podstawowego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	9	4	12	3	2	4	4	18	2	30

Wypożyczenie: Ciężka Strzelba Automatyczna AZ-61, Maczeta  
Umiejętności: Dowódca: Pluton, Survival: 2, Kamuflaż

Ciężka Strzelba Automatyczna AZ-61

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby automatycznej	+2	11	0	20	5

Maczeta

WW	Dam	AV
+0	ST+5	0

## ZAKON NIEDŹWIEDZIA

Oddział elitarny  
Minimalny Rozmiar: 5  
Maksymalny Rozmiar: 12  
Próg Morale: 4  
1 specjalista na 3 nie-specjalistów

**Komandor:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	5	14	3	2	6	4	21	2	35

Wypożyczenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Miecz Dwuręczny  
Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Zaciekłość, Determinacja, Ścinanie Główn, Okrzyk Wojenny

**Brat Zakonnik:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	5	13	3	2	6	4	21	2	31

Wypożyczenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Miecz Dwuręczny  
Umiejętności: Zaciekłość, Determinacja, Ścinanie Główn, Okrzyk Wojenny

**Mistrz Miecza:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	5	13	3	2	6	4	21	2	34

Wypożyczenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Miecz Dwuręczny  
Umiejętności: Zaciekłość, Determinacja, Ścinanie Główn, Okrzyk Wojenny, Zabójczy Cios

**Zabójca Bestii:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	5	13	3	2	6	4	21	2	31

Wypożyczenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Młot Bojowy  
Umiejętności: Zaciekłość, Determinacja, Ścinanie Główn, Okrzyk Wojenny

Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2x2	0	-	-	-	9	0	20

Miecz Dwuręczny

WW	Dam	AV
+0	ST+9	1

Młot Bojowy

WW	Dam	AV
+0	ST+9	2

Uwagi: Ogluszający

**KOMTUR ZAKONU NIEDŹWIEDZIA**

Model pojedynczy

Komtur Zakonu Niedźwiedzia: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
12	10	5	14	3	2	6	4	21	2	38

Wypożyczenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Młot Bojowy  
 Umiejętności: Dowódca: Pluton, Zaciekłość, Determinacja, Ścina-  
 nie Główny, Okrzyk Wojenny

Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

Młot Bojowy

WW	Dam	AV
+0	ST+9	2

Uwagi: Ogłoszający

**ZAKON LWA**

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 9

Próg Morale: 0

Uwagi: Nie więcej niż jeden oddział w armii.

**Komandor:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
12	10	5	13	3	1	5	4	20	2	31

Wypożyczenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Rapier  
 Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Inspiracja: 3, Atak Wtórny,  
 Odporny na Morale

**Brat Zakonnik:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	9	5	12	3	1	5	4	20	2	27

Wypożyczenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Rapier  
 Umiejętności: Inspiracja: 3, Atak Wtórny, Odporny na Morale

Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

Rapier

WW	Dam	AV
+1	ST+5	1

Uwagi: Parowanie: 1

**KOMTUR ZAKONU LWA**

Model pojedynczy

Komtur Zakonu Lwa: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
13	10	5	14	3	2	6	4	20	2	39

Wypożyczenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Rapier  
 Umiejętności: Dowódca: Pluton, Inspiracja: 3, Atak Wtórny, Od-  
 porny na Morale

Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

Rapier

WW	Dam	AV
+1	ST+5	1

Uwagi: Parowanie: 1

**ZAKON PAJĄKA**

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 12

Próg Morale: 4

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

**Komandor:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	10	5	13	3	1	4	4	20	2	26

Wypożyczenie: Strzelba HG-14

Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Determinacja, Survival: 2, Od-  
 porność na efekty środowiskowe: 2

**Brat Zakonnik:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	10	5	13	3	1	4	4	20	2	24

Wypożyczenie: Strzelba HG-14

Umiejętności: Determinacja, Survival: 2, Odporność na efekty  
 środowiskowe: 2

**Brat Zakonnik z Miotaczem Gazu:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-3

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	10	5	13	3	1	4	4	20	2	40

Wypożyczenie: Miotacz Gazu HG-94

Umiejętności: Determinacja, Survival: 2, Odporność na efekty  
 środowiskowe: 2

Miotacz Gazu HG-94

WW	Wzornik	Dam	AV	Jam
-	Średni MO	ATS 10	0	20

Uwagi: broń zapalająca.

Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

**KOMTUR ZAKONU PAJĄKA**

Komtur Zakonu Pająka: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	14	3	2	4	4	20	2	34

Wypożyczenie: Strzelba HG-14

Umiejętności: Dowódca: Pluton, Determinacja, Survival: 2, Od-  
 porność na efekty środowiskowe: 2

## Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## OFICER PROPAGANDOWY

## Model pojedynczy

Oficer Propagandowy: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	5	13	3	3	4	3	20	2	44

Wyposażenie: Karabinek MP-105GW

Umiejętności: Dowódca: Batalion, Inspiracja: 3, Determinacja, Propaganda: 3

Uwagi: Oficer Propagandowy może wymienić Karabinek MP-105GW na: Karabin Szturmowy AG-17 Panzerknacker za +1pkt lub Strzelbę HG-14 za +1pkt.

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec - zależy od użytej amunicji

Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec - zależy od użytej amunicji.

Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1x2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170

## Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## MINISTERSTWO PRZEMYSŁU

## BLEU

Oddział podstawowy

Minimalny Rozmiar: 9

Maksymalny Rozmiar: 16

Próg Morale: 4

1 specjalista na 4 nie-specjalistów

Uwagi: Sierżant i dowolna ilość strażników mogą wymienić Pistolet Maszynowy MP-105 na Strzelbę HG-14 za dopłatą +2 pkt za model

Sierżant: śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	7	4	8	3	1	4	4	16	2	17

Wyposażenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Pałka

Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Determinacja, Atak Grupowy, Bystry Wzrok

Strażnik: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 8-12

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
6	6	4	7	3	1	4	4	16	2	14

Wyposażenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Pałka

Umiejętności: Determinacja, Atak Grupowy, Bystry Wzrok

Grenadier: śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-3

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
6	6	4	7	3	1	4	4	16	2	18

Wyposażenie: Granatnik GL-405, Pałka

Umiejętności: Determinacja, Atak Grupowy, Bystry Wzrok

Szturmowiec: śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-4

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
6	6	4	7	3	1	4	4	16	2	11

Wyposażenie: Pałka, Tarcza Szturmowa

Umiejętności: Determinacja, Atak Grupowy, Bystry Wzrok

Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2x2	0	-	-	-	9	0	20

Pałka

WW	Dam	AV
+2	ST+3	0

Uwagi: Ogłuszająca

## Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

Granatnik GL-405

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-3	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec - zależy od użytej amunicji. Ogień pośredni

Tarcza Szturmowa

Uwagi: +2 do pancerza przeciw atakom z przodu (180 stopni)

## SZEF OCHRONY

## Model pojedynczy

Szef Ochrony: śmiertelnik, oficer oddziału podstawowego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	9	4	10	3	2	4	4	16	2	27

Wyposażenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Pałka

Umiejętności: Dowódca: Pluton, Determinacja, Atak Grupowy, Bystry Wzrok, Kontrwywiad

Uwagi: Może wymienić Pistolet Maszynowy MP-105 na Strzelbę HG-14 za dopłatą +2 pkt



## Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

## Pałka

WW	Dam	AV
+2	ST+3	0

Uwagi: Ogluszająca

## Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## ZAKON SMOKA

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 12

Próg Morale: 4

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

Uwagi: Dowlone modele mogą wymienić Karabinek MP-105GW na Strzelbę HG-14 za dopłatą 1 pkt/model

Uwagi: Nie więcej niż jeden oddział w armii.

**Komandor:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	11	4	13	3	1	5	3	21	2	28

Wypożalenie: Karabinek MP-105GW, Pałka

Umiejętności: Dowódca, Drużyna, Bystry Wzrok, Kontrwywiad, Refleks, Determinacja

**Brat Zakonu:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	4	12	3	1	5	3	21	2	24

Wypożalenie: Karabinek MP-105GW, Pałka

Umiejętności: Bystry Wzrok, Kontrwywiad, Refleks, Determinacja

**Szturmowiec:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-4

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	4	12	3	1	5	3	21	2	18

Wypożalenie: Pałka, Tarcza Szturmowa

Umiejętności: Bystry Wzrok, Kontrwywiad, Refleks, Determinacja

Model może wymienić Pałkę na Karabinek MP-105GW za +7 pkt

**Snajper:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	11	4	12	3	1	5	3	21	2	34

Wypożalenie: Karabin Wyborowy PSG-99, Pałka

Umiejętności: Bystry Wzrok, Kontrwywiad, Refleks, Determinacja, Snajper

**Grenadier:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	4	12	3	1	5	3	21	2	29

Wypożalenie: Granatnik GL-405, Pałka

Umiejętności: Bystry Wzrok, Kontrwywiad, Refleks, Determinacja

## Granatnik GL-405

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-3	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji. Ogień pośredni

## Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

## Karabin Wyborowy PSG-99

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	1	2	2	0	14	0	20

## Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wypożalony w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa

## Pałka

WW	Dam	AV
+2	ST+3	0

Uwagi: Ogluszająca

## Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## Tarcza Szturmowa

Uwagi: +2 do pancerza przeciw atakom z przodu (180 stopni)

## KOMTUR ZAKONU SMOKA

Model pojedynczy

Komtur Zakonu Smoka: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego,

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
12	12	4	14	3	2	5	3	21	2	38

Wypożalenie: Karabinek MP-105GW, Pałka

Umiejętności: Dowódca, Pluton, Bystry Wzrok, Kontrwywiad, Refleks, Determinacja

Uwagi: Może Karabinek MP-105GW na Strzelbę HG-14 za dopłatą 1 pkt

## Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

## Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wypożalony w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa

Pałka

WW	Dam	AV
+2	ST+3	0

Uwagi: Ogłuszająca

Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## PANCERZE BOJOWE VULKAN

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 3

Maksymalny Rozmiar: 5

Próg Morale: 1

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	4	12	3	1	10	3	23	3	44

Wyposażenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

Umiejętności: Ciężki Pancerz: 1, Dowódca: Drużyna, Zmysł Taktyczny: Drużyna

Vulkan: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 2-4

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	4	11	3	1	10	3	23	3	37

Wyposażenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

Umiejętności: Ciężki Pancerz: 1

Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	2×3	1×2	0	-2	-	13	1	20

## PORUCZNIK ODDZIAŁU PANCERZY BOJOWYCH VULKAN

Model pojedynczy

Porucznik : śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	4	13	3	2	10	3	23	3	58

Wyposażenie: Miotacz Ognia Gehenna

Umiejętności: Ciężki Pancerz: 1, Dowódca: Pluton, Zmysł Taktyczny: Drużyna

Miotacz Ognia Gehenna

WW	Wzornik	Dam	AV	Jam
-	Średni MO	12	0	20

Uwagi: broń zapalająca

## KONTROLER JAKOŚCI

Model pojedynczy

Kontroler Jakości: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	5	14	3	2	5	3	20	2	35

Wyposażenie: Pistolet P60 „Punisher”, Miecz Punisher

Umiejętności: Dowódca: Batalion, Inspiracja: 3, Egzekucja, Determinacja

Miecz Punisher

WW	Dam	AV
+1	ST+6	0

Pistolet P60 „Punisher”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
0	1	1	-	-	-	10	0	20

## ZAKON JEDNOROŻCA

Oddział wsparcia

Minimalny Rozmiar: 5 (w tym pojazd i załoga)

Maksymalny Rozmiar: 5 (w tym pojazd i załoga)

Próg Morale: 3

PZRV-31 Szakal: kołowy pojazd otwarty, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
-	-	-	-	-	3	-	5	22	5	90

Wyposażenie: Działko Bauforce SK-60, 2 Lekkie Karabiny Maszynowe Bergdahl Stonecleaver

Umiejętności: Ciężki Pancerz: 1

Kierowca: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1 na PZRV-31 Szakal

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	16

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności:

Strzelec: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1 na PZRV-31 Szakal

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	16

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności:

Nawigator: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1 na PZRV-31 Szakal

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	18

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Bystry Wzrok

Ładowniczy: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1 na PZRV-31 Szakal

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	16

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności:

Uwagi: Szakal jest traktowany jako pojazd otwarty ze względu na brak opancerzenia wieży.

Lekkie Karabiny Maszynowe Bergdahl Stonecleaver są obsługiwane przez Kierowcę i Nawigatora, oba mają pole ostrzału 180 stopni do przodu. Działko Bauforce SK-60 jest obsługiwane przez Strzelca i Ładowniczego – oddanie strzału wymaga użycia akcji przez każdego z nich. Działko ma pole ostrzału 360 stopni.

Działko Bauforce SK-60

Przy strzelaniu amunicją przeciwpancerną

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	-1	-2	-	16×3	2	20

Przy strzelaniu amunicją odfamkową

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	-2	-3	-4	-	13	0	20

Uwagi: Używa małego wzornika wybuchu

Lekki Karabin Maszynowy Bergdahl Stonecleaver

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	3×3	1×2	0	-4	-	11	0	20

Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## MINISTERSTWO STRACHU

### LEGACI

Oddział podstawowy

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 11

Próg Morale: 4

1 specjalista na 4 nie-specjalistów

**Starszy Legat:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	8	4	9	3	1	4	3	19	2	21

Wypożyczenie: Strzelba HG-14, Topór

Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Zaciekłość, Determinacja

**Legat:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	7	4	9	3	1	4	3	19	2	17

Wypożyczenie: Strzelba HG-14, Topór

Umiejętności: Zaciekłość, Determinacja

**Grenadier:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	7	4	9	3	1	4	3	19	2	17

Wypożyczenie: Strzelba HG-14, Topór

Umiejętności: Zaciekłość, Determinacja

Uwagi: Możliwość dokupienia granatów ręcznych z listy

**Legat z Lekkim Miotaczem Ognia:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	7	4	9	3	1	4	3	19	2	23

Wypożyczenie: Lekki Miotacz Ognia HG-20, Topór

Umiejętności: Zaciekłość, Determinacja

Lekki Miotacz Ognia HG-20

WW	Wzornik	Dam	AV	Jam
-	Mały MO	8	0	20

Uwagi: zapalający

Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

Topór

WW	Dam	AV
+0	ST+6	0

### INSPEKTOR LEGATÓW

Model pojedynczy

Inspektor Legatów: śmiertelnik, oficer oddziału podstawowego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	9	4	10	3	2	4	3	19	2	28

Wypożyczenie: Strzelba HG-14, Topór

Umiejętności: Dowódca: Pluton, Zaciekłość, Determinacja

Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

Topór

WW	Dam	AV
+0	ST+6	0

### ZAKON KONDORA

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 12

Próg Morale: 4

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

Uwagi: Dowlone modele wyposażone w Wyciszony Karabin

Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

mogą wymienić go na Wyciszony Karabinek MP-105GW

**Komandor:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	12	6	14	3	1	5	3	21	2	35

Wypożyczenie: Wyciszony Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Krótki Miecz Punisher

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Drużyna, Kamuflaż, Trening Partyzancki: 1, Refleks, Nienawiść: 4 (Legion Ciemności)

**Brat Zakonnik:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	13	3	1	5	3	21	2	28

Wypożyczenie: Wyciszony Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Krótki Miecz Punisher

Umiejętności: Kamuflaż, Trening Partyzancki: 1, Refleks, Nienawiść: 4 (Legion Ciemności)

**Łowca Czołgów:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	13	3	1	5	3	21	2	40

Wypożyczenie: Działko Bauforce MC 2000 „Atlas”, Krótki Miecz Punisher

Umiejętności: Kamuflaż, Trening Partyzancki: 1, Refleks, Nienawiść: 4 (Legion Ciemności), Zmysł Takt: Osobisty

**Brat Zakonnik z CKM:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	13	3	1	5	3	21	2	37

Wypożyczenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80, Krótki Miecz Punisher  
 Umiejętności: Kamuflaż, Trening Partyzancki: 1, Refleks, Nienawiść: 4 (Legion Ciemności)

**Strzelec Wyborowy:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	12	5	13	3	1	5	3	21	2	33

Wypożyczenie: Wyciszony Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Krótki Miecz Punisher  
 Umiejętności: Kamuflaż, Trening Partyzancki: 1, Refleks, Nienawiść: 4 (Legion Ciemności)

**Brat Zakonnik z Miotaczem Ognia:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	13	3	1	5	3	21	2	44

Wypożyczenie: Miotacz Ognia Gehenna, Krótki Miecz Punisher  
 Umiejętności: Kamuflaż, Trening Partyzancki: 1, Refleks, Nienawiść: 4 (Legion Ciemności)

Wyciszony Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wypożyczony w Granatnik Podwieszany GW-170, Wyciszony  
 Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	2×3	1×2	0	-2	-	13	1	20

Działko Bauforce MC 2000 „Atlas”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-2	-2	-2	-2	-	15×2	2	20

Wyciszony Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wypożyczony w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa, Wyciszony  
 Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

Miotacz Ognia Gehenna

WW	Wzornik	Dam	AV	Jam
-	Średni MO	12	0	20

Uwagi: broń zapalająca

Krótki Miecz Punisher

WW	Dam	AV
+1	ST+6	0

## KOMTUR ZAKONU KONDORA

Model pojedynczy

Komtur Zakonu Kondora: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	13	6	15	3	2	5	3	21	2	45

Wypożyczenie: Wyciszony Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Krótki Miecz Punisher

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Pluton, Kamuflaż, Trening Partyzancki: 1, Refleks, Nienawiść: 4 (Legion Ciemności)

Uwagi: Może wymienić Wyciszony Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker” na Wyciszony Karabinek MP-105GW

Wyciszony Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wypożyczony w Granatnik Podwieszany GW-170, Wyciszony

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Wyciszony Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wypożyczony w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa, Wyciszony

Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

Krótki Miecz Punisher

WW	Dam	AV
+1	ST+6	0

## ZAKON RÓŻDŻKI I DŁONI

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 4

Maksymalny Rozmiar: 9

Próg Morale: 3

**Komandor:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	9	8	11	3	1	4	3	19	2	20

Wypożyczenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”, Laska  
 Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Sztuka: 1, Survival: 1

**Brat Zakonnik:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	9	8	11	3	1	4	3	19	2	18

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”, Laska

Umiejętności: Sztuka: 1, Survival: 1

Laska

WW	Dam	AV
+1	ST+7	0

Uwagi: Parowanie: 1

Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## KOMTUR ZAKONU RÓDŹKI I DŁONI

Model pojedynczy

Komtur Zakonu Różdżki i Dłoni: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	10	12	3	2	4	3	19	2	28

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”, Laska

Umiejętności: Dowódca: Pluton, Sztuka: 1, Survival: 1

Laska

WW	Dam	AV
+1	ST+7	0

Uwagi: Parowanie: 1

Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## ZAKON STRACHU

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 12

Próg Morale: 4

**Komandor:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	5	13	3	1	4	3	20	2	25

Wyposażenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Bicz Neuronowy

Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Strach: 1, Atak Wtórny, Determinacja

**Brat Zakonnik:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	4	12	3	1	4	3	20	2	21

Wyposażenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Bicz Neuronowy

Umiejętności: Strach: 1, Atak Wtórny, Determinacja

**Grenadier:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	4	12	3	1	4	3	20	2	21

Wyposażenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Bicz Neuronowy

Umiejętności: Strach: 1, Atak Wtórny, Determinacja

Uwagi: Możliwość dokupienia granatów z listy

**Brat Zakonnik z granatnikiem:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	4	12	3	1	4	3	20	2	26

Wyposażenie: Granatnik GL-405, Bicz Neuronowy

Umiejętności: Strach: 1, Atak Wtórny, Determinacja

**Egzekutor:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	4	12	3	1	4	3	20	2	24

Wyposażenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Bicz Neuronowy

Umiejętności: Strach: 1, Atak Wtórny, Determinacja, Egzekucja

**Medyk:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	4	12	3	1	4	3	20	2	27

Wyposażenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Bicz Neuronowy

Umiejętności: Strach: 1, Atak Wtórny, Determinacja, Medyk: 5, Tortury: 5

Granatnik GL-405

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-3	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji. Ogień pośredni

Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

Bicz Neuronowy

WW	Dam	AV
+0	ST+5	0

Uwagi: Mordercza dla śmiertelników: +2, Ogluszająca, broń energetyczna

## KOMTUR ZAKONU STRACHU

Komtur Zakonu Strachu: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	11	5	14	3	2	4	3	20	2	35

Wyposażenie: Pistolet Maszynowy MP-105, Bicz Neuronowy

Umiejętności: Dowódca: Pluton, Strach: 2, Atak Wtórny, Determinacja

Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

Bicz Neuronowy

WW	Dam	AV
+0	ST+5	0

Uwagi: Mordercza dla śmiertelników: +2, Ogluszająca, broń energetyczna



## ZABÓJCA Z ZAKONU KARMAZYNOWEJ CZASZKI

Model pojedynczy

Zabójca z Zakonu Karmazynowej Czaszki: śmiertelnik, żołnierz oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	11	5	12	3	2	6	4	17	2	40

Wyposażenie: Wyciszony Pistolet Maszynowy MP-105, Krótki Miecz Punisher

Umiejętności: Skradanie Się: 3, Strach: 1, Atak Wtórny, Egzekucja, wspinaczka

Wyciszony Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2x2	0	-	-	-	9	0	20

Uwagi: Wyciszony

Krótki Miecz Punisher

WW	Dam	AV
+1	ST+6	0

## MINISTERSTWO WOJNY

### HUZARZY-WETERANI

Oddział podstawowy

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 16

Próg Morale: 4

1 specjalista na 4 nie-specjalistów

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	9	4	11	3	1	4	3	19	2	24

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Bagnet  
Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Zmysł Taktyczny: Drużyna, Survival: 1, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

**Huzar:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	8	4	10	3	1	4	3	19	2	17

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17, Bagnet  
Umiejętności: Survival: 1, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

**Kapral:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	8	4	10	3	1	4	3	19	2	18

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17, Bagnet  
Umiejętności: Survival: 1, Dowódca: Sekcja, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

**Szturmowiec:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	8	4	10	3	1	4	3	19	2	15

Wyposażenie: Strzelba HG-14  
Umiejętności: Survival: 1, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

**Huzar LKM:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	8	4	10	3	1	4	3	19	2	21

Wyposażenie: Lekki Karabin Maszynowy MG-40  
Umiejętności: Survival: 1, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

**Strzelec Wyborowy:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	8	4	10	3	1	4	3	19	2	21

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17, Bagnet  
Umiejętności: Survival: 1, Snajper, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

**Medyk:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	8	4	10	3	1	4	3	19	2	21

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17, Bagnet  
Umiejętności: Survival: 1, Medyk: 5, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

**Huzar z CKM:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	8	4	10	3	1	4	3	19	2	25

Wyposażenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80  
Umiejętności: Survival: 1, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

**Huzar z Miotaczem Ognia:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	8	4	10	3	1	4	3	19	2	33

Wyposażenie: Miotacz Ognia „Gehenna”  
Umiejętności: Survival: 1, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

**Łowca Czołgów:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	8	4	10	3	1	4	3	19	2	25

Wyposażenie: Działko Bauforce HMG1000 Deathlockdrum  
Umiejętności: Survival: 1, Zmysł Taktyczny: Osobisty, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

Miotacz Ognia Gehenna

WW	Wzornik	Dam	AV	Jam
-	Średni MO	12	0	20

Uwagi: broń zapalająca

Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## Lekki Karabin Maszynowy MG-40

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	3×3	2×2	-1	-4	-	11	0	20

## Działko Bauforce HMG1000 Deathlockdrum

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-3	-3	-	13×2	2	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany Deathlockdrum

## Granatnik Podwieszany Deathlockdrum

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	1	-	-	-	spec	spec	19

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

## Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	2×3	1×2	0	-2	-	13	1	20

## Bagnet

WW	Dam	AV
0	ST+4	0

Uwagi: Zasięg: 1

## PORUCZNIK HUZARÓW-WETERANÓW

Porucznik Huzarów-Weteranów: śmiertelnik, oficer oddziału podstawowego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	4	12	3	2	4	3	19	2	30

Wyposażenie: Karabinek MP-105GW, Szabla

Umiejętności: Dowódca: Pluton, Zmysł Taktyczny: Drużyna, Survival: 1, Szkolenie w Walce Wręcz: 1

Uwagi: Porucznik może wymienić Karabinek MP-105GW na: Karabin Szturmowy AG-17 Panzerknacker za +1 pkt lub Strzelbę HG-14 za +1 pkt.

## Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

## Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

## Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa

## Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170

## Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## Szabla

WW	Dam	AV
+1	ST+5	0

Uwagi: Parowanie: 1

## ZAKON WILKA

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 12

Próg Morale: 4

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

Uwagi: Nie więcej niż jeden oddział w armii.

**Komandor:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	12	4	14	3	1	5	3	21	2	29

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kampfkannone

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Drużyna, Survival: 2

**Brat Zakonnik:** śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	11	4	13	3	1	5	3	21	2	22

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kampfkannone

Umiejętności: Survival: 2

**Brat Zakonnik LKM:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	11	4	13	3	1	5	3	21	2	26

Wyposażenie: Lekki Karabin Maszynowy MG-40

Umiejętności: Survival: 2

**Strzelec Wyborowy:** śmiertelnik, żołnierz, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	12	4	13	3	1	5	3	21	2	27

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kampfkannone

Umiejętności: Snajper, Survival: 2

**Brat Zakonnik z RL:** śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	11	4	13	3	1	5	3	21	2	30

Wyposażenie: Wyrzutnia Rakiet ARG-17

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Osobisty, Survival: 2

## Karabin Szturmowy Kampfkannone

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-2	1	0	-3	-	11	1	19

## Lekki Karabin Maszynowy MG-40

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	3×3	2×2	-1	-4	-	11	0	20

## Wyrzutnia Rakiet ARG-17

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-	-3	-4	-5	-	13×2	2	20

Uwagi: Amunicja odłamkowa – mały wzornik wybuchu, AV 0, Dam 11

## KOMTUR ZAKONU WILKA

Komtur Zakonu Wilka: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	12	4	15	3	2	5	3	21	2	37

Wyposażenie: Karabin Szturmowy Kampfkannone

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Pluton, Survival: 2

Uwagi: Komtur Zakonu Wilka może wymienić swój Karabin Szturmowy Kampfkannone na Lekki Karabin Maszynowy MG-40 za dopłatą +5pkt

Karabin Szturmowy Kampfkannone

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-2	1	0	-3	-	11	1	19

Lekki Karabin Maszynowy MG-40

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	3×3	2×2	-1	-4	-	11	0	20

## PANCERZE BOJOWE VIKTOR

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 2

Maksymalny Rozmiar: 5

Próg Morale: 1

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

Viktor: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 2-4

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	9	4	11	3	1	10	3	23	3	45

Wyposażenie: Działko Bauforce MC 3000

Umiejętności: Ciężki Pancerz: 1, Zmysł Taktyczny: Osobisty, Tyraliera

Viktor z Zasobnikiem Rakietowym: śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	9	4	11	3	1	10	3	23	3	45

Wyposażenie: Zasobnik Rakietowy Giraud MRP 200

Umiejętności: Ciężki Pancerz: 1, Zmysł Taktyczny: Osobisty, Tyraliera

Działko Bauforce MC 3000

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-1	-2	-	14×2	2	20

Zasobnik Rakietowy Giraud MRP 200

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-3×2	-2×2	-3×2	-4×2	-	11	0	20

Uwagi: Mały wzornik wybuchu

PORUCZNIK ODDZIAŁU  
PANCERZY BOJOWYCH VIKTOR

Model pojedynczy

Porucznik: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	10	4	12	3	2	10	3	23	3	55

Wyposażenie: Działko Bauforce MC 3000

Umiejętności: Ciężki Pancerz: 1, Zmysł Taktyczny: Pluton, Dowódca: Pluton

Działko Bauforce MC 3000

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-1	-2	-	14×2	2	20

## ZAKON GRYFA

Oddział elitarny

Minimalny Rozmiar: 5

Maksymalny Rozmiar: 11

Próg Morale: 4

1 specjalista na 3 nie-specjalistów

Komandor: śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	11	4	14	3	1	4	4	19	2	36

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Pi-stolet Maszynowy MP-105

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Drużyna, Desant: 3, Wspinaczka

Brat Zakonnik: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	10	4	13	3	1	4	4	19	2	29

Wyposażenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Pi-stolet Maszynowy MP-105

Umiejętności: Desant: 3, Wspinaczka

Brat Zakonnik z Wyrzutnią Rakiet: śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	10	4	13	3	1	4	4	19	2	40

Wyposażenie: Wyrzutnia Rakiet Giraud ATML 100 Ironfist

Umiejętności: Desant: 3, Wspinaczka, Zmysł Taktyczny: Osobisty

Brat Zakonnik z CKM: śmiertelnik, specjalista, opcjonalny 0-1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
9	10	4	13	3	1	4	4	19	2	37

Wyposażenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

Umiejętności: Desant: 3, Wspinaczka

Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Granatnik Podwieszany GW-170

Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

## Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	2×3	1×2	0	-2	-	13	1	20

## Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

## Wyrzutnia Raket Giraud ATML 100 Ironfist

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-	-3	-3	-4	-	14×2	2	20

Uwagi: Amunicja odłamkowa – mały wzornik wybuchu, AV 0, Dam 10

**KOMTUR ZAKONU GRYFA**

Model pojedynczy

Komtur Zakonu Gryfa: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	12	4	15	3	2	4	4	19	2	44

Wypożyczenie: Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”, Pistolet Maszynowy MP-105

Umiejętności: Zmysł Taktyczny: Drużyna, Dowódca: Pluton, Desant: 3, Wspinaczka

## Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wypożyczony w Granatnik Podwieszany GW-170

## Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

## Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

**KOMENDANT**

Model pojedynczy

Komendant: śmiertelnik, oficer oddziału elitarnego

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
13	11	5	16	3	3	5	3	21	2	46

Wypożyczenie: Karabinek MP-105GW, Szabla

Umiejętności: Dowódca: Batalion, Inspiracja: 3, Zmysł Strategiczny, Determinacja

Uwagi: Komendant może wymienić Karabinek MP-105GW na: Karabin Szturmowy AG-17 Panzerknacker za +1 pkt lub Strzelbę HG-14 za +1 pkt.

## Karabin Szturmowy AG-17 „Panzerknacker”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	0	-2	-	10	0	20

Uwagi: Wypożyczony w Granatnik Podwieszany GW-170

## Granatnik Podwieszany GW-170

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	0	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji

## Karabinek MP-105GW

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	1×2	0	-1	-	-	8	0	20

Uwagi: Wypożyczony w Granatnik Podwieszany GW-1055, Broń Szturmowa

## Granatnik Podwieszany GW-1055

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0	-1	-	-	-	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji.

## Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4

## Szabla

WW	Dam	AV
+1	ST+5	0

Uwagi: Parowanie: 1

**WSPARCIE****38 DRUŻYNA KARABINÓW MASZYNOWYCH KSIĄŻĘCEJ MILICJI**

Podstawowy oddział wsparcia

Minimalny Rozmiar: 2

Maksymalny Rozmiar: 3

Próg Morale: 1

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
6	7	4	8	3	1	4	3	19	2	16

Wypożyczenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Zmysł Taktyczny: Drużyna

Sekcja KM: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
5	6	4	7	3	2	4	3	19	2	28

Wypożyczenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-90, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Sekcja Broni Ciężkiej: Ciężki Karabin Maszynowy MG-90

## Ciężki Karabin Maszynowy MG-90

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0×2	3×3	1×2	-1	-	13	1	20

## Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## DRUŻYNA MOŹDZIERZY KSIĄŻĘCEJ MILICJI

Podstawowy oddział wsparcia  
Minimalny Rozmiar: 2  
Maksymalny Rozmiar: 3  
Próg Morale: 1

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
6	7	4	8	3	1	4	3	19	2	18

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Zmysł Taktyczny: Drużyna, Wysunięty Obserwator

Sekcja moździerza: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
5	6	4	7	3	3	4	3	19	2	48

Wyposażenie: Moździerz 8cm SGW-12, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Sekcja Broni Ciężkiej: Moździerz 8cm SGW-12

Moździerz 8cm SGW-12

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-	-	-1	-2	-3	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji. Ogień pośredni.

Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## 39 DRUŻYNA KARABINÓW MASZYNOWYCH HUZARÓW

Podstawowy oddział wsparcia  
Minimalny Rozmiar: 2  
Maksymalny Rozmiar: 3  
Próg Morale: 1

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
8	9	4	11	3	1	4	3	19	2	20

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Zmysł Taktyczny: Drużyna

Sekcja KM: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	2	4	3	19	2	33

Wyposażenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-90, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Sekcja Broni Ciężkiej: Ciężki Karabin Maszynowy MG-90  
Ciężki Karabin Maszynowy MG-90

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	0×2	3×3	1×2	-1	-	13	1	20

Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## DRUŻYNA MOŹDZIERZY HUZARÓW

Podstawowy oddział wsparcia  
Minimalny Rozmiar: 2  
Maksymalny Rozmiar: 3  
Próg Morale: 1

**Sierżant:** śmiertelnik, dowódca, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	11	3	1	4	3	19	2	22

Wyposażenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Dowódca: Drużyna, Zmysł Taktyczny: Drużyna, Wysunięty Obserwator

Sekcja moździerza: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	8	4	10	3	3	4	3	19	2	52

Wyposażenie: Moździerz 8cm SGW-12, Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Sekcja Broni Ciężkiej: Moździerz 8cm SGW-12

Moździerz 8cm SGW-12

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-	-	-1	-2	-3	spec	spec	20

Uwagi: spec – zależy od użytej amunicji. Ogień pośredni.

Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## RECITORZY

Elitarny oddział wsparcia. Konsultanci  
Minimalny Rozmiar: 4  
Maksymalny Rozmiar: 8  
Próg Morale: 3

Recitor: śmiertelnik, żołnierz elitarnego oddziału wsparcia, wymagany 4-8

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
10	10	6	12	3	1	4	3	21	2	28

Wyposażenie: Strzelba HG-14, Pistolet Maszynowy MP-105

Umiejętności: Survival: 3, Skradanie Się: 2, Kamuflaż, Tyraliera

Pistolet Maszynowy MP-105

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-1	2×2	0	-	-	-	9	0	20

Strzelba HG-14

Wzornik	Celność	Dam	AV	Jam	Cluster
strzelby	+2	10	0	20	4



## PODUSZKOWIEC BOJOWY ASP

Oddział wsparcia

Minimalny Rozmiar: 3 (w tym transporter i załoga)

Maksymalny Rozmiar: 10

Próg Morale: 2

Poduszkiowiec Bojowy Asp: poduszkiowy pojazd otwarty, wymagany 1-2

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
-	-	-	-	-	3	-	6	22	4	50

Wypożyczenie: Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

Umiejętności: Ciężki Pancerz: 1

Uwagi: Standardowo Poduszkiowiec Bojowy wyposażony jest w jeden Ciężki Karabin Maszynowy MG-80 z polem ostrzału 180 stopni do przodu. Za dopłatą +12 punktów Ciężki Karabin Maszynowy MG-80 można wymienić na trzy Lekkie Karabiny Maszynowe MG-40: jeden z polem ostrzału 180 stopni do przodu i po jednym z polem ostrzału 180 stopni na boki. W takim wypadku wymagane jest wykupienie nie jednego, a trzech strzelców pokładowych.

Kierowca: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1 na Poduszkiowiec

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	16

Wypożyczenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności:

Strzelec: śmiertelnik, żołnierz, wymagany 1 lub 3 na Poduszkiowiec

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	16

Wypożyczenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności:

Ciężki Karabin Maszynowy MG-80

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	2×3	1×2	0	-2	-	13	1	20

Lekki Karabin Maszynowy MG-40

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	3×3	2×2	-1	-4	-	11	0	20

Pistolet HG-25 „Equalizer”

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## CZOŁG GEV 12 COBRA

Elitarny oddział wsparcia, Konsultant

Minimalny Rozmiar: 9 (w tym pojazd i załoga)

Maksymalny Rozmiar: 9

Próg Morale: 3

Aby wystawić Czołg GEV 12 Cobra, armia musi zawierać przynajmniej jeden oddział Grenadierów Pancernych z transporterem GEV 10 Krait.

Czołg GEV 12 Cobra: poduszkiowy pojazd zamknięty, wymagany 1

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
					4		6	24	5	100

Wypożyczenie: Działko Bauforce SK-60, 4 Lekkie Karabiny Maszynowe Bergdahl Stonecleaver

Umiejętności: Ciężki Pancerz: 1

Lekkie Karabiny Maszynowe Bergdahl Stonecleaver są obsługiwane przez czterech spośród Strzelców. Każdy z nich ma pole ostrzału 180 stopni – odpowiednio na przód, tył, lewą i prawą stronę pojazdu. Działko Bauforce SK-60 jest obsługiwane przez Strzelca i Ładowniczego – oddanie strzału wymaga użycia akcji przez każdego z nich. Działko ma pole ostrzału 360 stopni.

Kierowca: śmiertelnik, żołnierz elitarnego oddziału wsparcia, wymagany 1 na Czołg GEV 12 Cobra

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	16

Wypożyczenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności:

Strzelec: śmiertelnik, żołnierz elitarnego oddziału wsparcia, wymagany 5 na Czołg GEV 12 Cobra

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	16

Wypożyczenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności:

Dowódca: śmiertelnik, żołnierz elitarnego oddziału wsparcia, wymagany 1 na Czołg GEV 12 Cobra

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	18

Wypożyczenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności: Bystry Wzrok

Ładowniczy: śmiertelnik, żołnierz elitarnego oddziału wsparcia, wymagany 1 na Czołg GEV 12 Cobra

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
7	10	4	12	3	1	4	3	20	2	16

Wypożyczenie: Pistolet HG-25 „Equalizer”

Umiejętności:

Działko Bauforce SK-60

Przy strzelaniu amunicją przeciwpancerną

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	0	-1	-2	-	16×3	2	20

Przy strzelaniu amunicją odłamkową

WW	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	-1	-2	-3	-4	-	13	0	20

Uwagi: Używa małego wzornika wybuchu

Lekki Karabin Maszynowy Bergdahl Stonecleaver

CC	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	3×3	1×2	0	-4	-	11	0	20

Pistolet HG-25 „Equalizer”

CC	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
1	2	-1	-	-	-	9	0	20

## INKWIZYTOR

Model Pojedynczy

Konsultant. Dostępny dla: Bauhaus, Capitol, Imperial  
(z wyjątkiem Wilczarzy).

Inkwizytor: śmiertelnik, oficer elitarnego oddziału wsparcia

WW	WS	M	DW	A	ŻW	S	R	P	Ro	K
11	10	10	13	3	2	6	3	20	2	37

Wyposażenie: Pistolet P60 Punisher, Miecz Punisher

Umiejętności: Nienawiść: 4 (Legion Ciemności, Cybertronic),  
Strach: 2, Determinacja, Dowódca: Kompania, Wysunięty Obserwator, Sztuka: 1

Opcja: Może wymienić Pistolet P60 Punisher i Miecz Punisher na  
Lekki Karabin Maszynowy AC40 Justifier za +5 pkt.

Pistolet P60 Punisher

CC	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
0	1	1	-	-	-	10	0	20

Miecz Punisher

CC	Dam	AV
1	ST+6	0

Lekki Karabin Maszynowy AC40 Justifier

CC	PB	SR	MR	LR	ER	Dam	AV	Jam
-	3×3	2×2	-	-	-	10	0	20

Uwagi: Wyposażony w Bagnet łańcuchowy Disemboweler

Bagnet łańcuchowy Disemboweler

CC	Dam	AV
0	ST+3	0

Uwagi: Rozrywający