

INFINITY

TOURNAMENT SYSTEM

Infinity: Organizacja turnieju

Kto może zorganizować turniej Infinity?

Sklepy, dystrybutorzy i inne organizacje (np. kluby), które chcą popularyzować Infinity.



Co jest potrzebne, aby turniej został uznany za oficjalny?

Turniej jest oficjalny pod warunkiem, że zakupiony zostanie Pakiet Turniejowy. Należy po prostu wysłać kartę kontrolną z rezultatami turnieju do Corvus Belli - będzie to wystarczającym potwierdzeniem oficjalności turnieju.

Ile kosztuje Pakiet turniejowy?

35,00 €

Gdzie można kupić pakiet turniejowy?

Przez dystrybutorów Infinity lub bezpośrednio od Corvus Belli.

Co zawierać będzie pakiet turniejowy?

- **Szklane trofeum** z grawerowanym logo Infinity dla zwycięzcy.
- **Materiały promocyjne i gadżety** - karty, plakaty, katalogi, naszywki z logo różnych frakcji Infinity także przeznaczone na nagrody dla graczy. Dostępność materiałów promocyjnych może się zmieniać w zależności od zapotrzebowania i dostępności.
- **Karty turniejowe**, które należy wysłać do Corvus Belli jako potwierdzenie wyników.
- **Karty rankingowe** dla nowych graczy (2 zestawy)
- **12750 punktów rankingowych** do rozdzielenia pomiędzy 10 najlepszych graczy, które można wymienić na naszywki i insygnia oddziałów Infinity.

INFINITY

TOURNAMENT SYSTEM



Infinity: Organizacja mini-turnieju

Mini-turnieje to propozycja dla tych graczy, którzy nie mogą wziąć udziału w oficjalnym turnieju w swojej okolicy, a chcieliby grać w domu i nadal korzystać z pewnych zalet sankcjonowanej gry.

Kto może zorganizować mini-turniej?

Każda osoba pragnąca zmierzyć się z innymi w oficjalnej sankcjonowanej grze.

Co jest potrzebne aby tak zorganizowany mini-turniej był uznawany za oficjalny?

Turniej jest uważany za oficjalny jeśli zakupiony został mini-pakiet turniejowy. Potwierdzenie wyników gry jest dokonywane przez wysłanie karty turniejowej wraz z wynikami do Corvus Belli.

Ile kosztuje mini-pakiet turniejowy?

10, 00 €

Gdzie można kupić mini-pakiet turniejowy?

Jedynie na **www.corvusbelli.com**

Co zawiera mini-pakiet turniejowy?

Mini pakiet przyznaje ci miejsce w rankingu i prawo do zdobywania punktów rankingowych i wymienia ich za insygnia odpowiednich jednostek. Nic nie jest wysyłane pocztą, Mini-pakiet turniejowy jest całkowicie elektroniczny i zawiera:

- **Kartę turniejową**, która musi zostać wysłana do Corvus Belli wraz z rezultatami turnieju, otrzymasz ją przez e-mail.
- **Kartę rejestracyjną** dla nowych graczy, otrzymasz ją przez e-mail.
- **2000 punktów**, które należy rozdzielić między 2 graczy którzy zajmą najwyższe miejsca. Punkty można wymienić na insygnia jednostek Infinity i są liczone w międzynarodowym rankingu graczy.



INFINITY

TOURNAMENT SYSTEM

Infinity: Zasady, ograniczenia, rola organizatora i graczy w organizacji turnieju.

Które reguły i armie mogą zostać użyte w oficjalnym turnieju Infinity?

Oficjalne zasady gry i listy armii to te opublikowane przez Corvus Belli na stronie internetowej www.infinitythegame.com w sekcji **DOWNLOADS/PLIKI** pod zakładką zasady. Wszystkie zasady i listy armii opublikowane wcześniej niż tydzień przed terminem turnieju są uznawane za obowiązujące.

Jakie ograniczenia obowiązują podczas oficjalnego turnieju?

Musisz posiadać pakiet lub mini-pakiet turniejowy.

Wszystkie modele użyte podczas turnieju muszą być figurkami Infinity produkcji Corvus Belli.

Wszystkie modele muszą wiernie reprezentować swój oddział łącznie z bronią i wyposażeniem.

Jeśli dana miniaturka nie została jeszcze wydana, może być zastąpiona innym modelem z serii Infinity.

Należy poinformować przeciwnika o tym, jaką figurkę reprezentuje ten zastępczy model. Używanie konwertowanych modeli jest dopuszczalne o ile wszystkie lub większość komponentów modelu to produkty Corvus Belli. Używanie innych modeli wiernie oddających wygląd modeli Infinity (np. własnoręcznie stworzonych przez fanów) jest dopuszczalne, ale jedynie jeśli nie stanowią one produktu innej firmy. Modele muszą być sklejone (przynajmniej ich główne części, nie ma obowiązku dołączania wszystkich drobnych szczegółów wyposażenia czy antenek). Modele muszą być umieszczone na oryginalnych podstawkach dołączonych do zestawu, gdyż inne podstawki mogłyby mieć wpływ na rozstrzygnięcie pewnych sytuacji w czasie walki jak walka wręcz. Dla Haqqislamskiej Gwardii Maghariba, która dostarczana jest bez podstawki, zalecamy okrągłą podstawkę o średnicy ok. 4cali (8 cm).

Używanie najemników i kompanii najemniczych nie jest dozwolone jako że ranking został pomyślany tak, by brać pod uwagę sposób w jaki dowódcy poszczególnych armii wykorzystują ich przewagi i jak radzą sobie ze słabymi stronami.

Jaka jest rola Organizatora?

Musi on wypisać i rozdać zasady turniejowe, które będą obowiązywać na turnieju wymieniając takie szczegóły jak ilość punktów na którą będą odbywały się bitwy w turnieju jak również tło konfliktu jakie pragnie stworzyć.

Musi zapewnić legalność list armijnych i ułatwić graczom sprawdzenie czy spełniają one wszystkie dodatkowe wymogi i są zgodne z zasadami turniejowymi. W tym celu dostarczamy program **ARO**, który pomoże oszczędzić czas i sprawi, że sprawdzenie list będzie łatwiejsze dla obsługi turnieju.

Program ten można bezpłatnie pobrać ze strony **www.infinitythegame.com**

Do jego obowiązków należy nadzorowanie przebiegu rozgrywki, aby był on zgodny z zasadami i ograniczeniami Systemu Turniejowego.

Jego obowiązkiem jest sędziowanie w turnieju lub wyznaczenie innego sędziego i zapewnienie mu wszelkiego koniecznego wsparcia. Musi być uczciwy w przekazywaniu wyników turnieju i pilnować, by stanowiły one wierne odzwierciedlenie przebiegu rozgrywki i dokonań graczy.

Jego obowiązkiem jest rejestracja nowych graczy.

Do jego obowiązków należy również wypełnianie kart turniejowych i wysłanie rezultatów turnieju do Corvus Belli.



Jaka jest rola graczy?

Muszą oni podporządkować się zasadom wyznaczonym przez organizatorów i przyjąć wszystkie decyzje podejmowane przez obsługę turnieju i sędziów jak również przestrzegać wszystkich zasad gry.

Ich obowiązkiem jest szanować swoich przeciwników i pamiętać, że Infinity to tylko gra



INFINITY

TOURNAMENT SYSTEM

Jak wypełniać karty turniejowe?

- Wypełnianie kart turniejowych jest obowiązkiem Organizatora Turnieju.
- Organizator musi upewnić się, że karta turniejowa zawiera specjalny kod turnieju, bez niego turniej nie będzie uznany za oficjalny.
- Karta musi zawierać nazwę (bądź imię) i narodowość Organizatora.
- Karta musi zawierać informacje o graczach: numer PIN, imię dowódcy, nick z forum i armię, którą grał (np. PIN: 111111aa11. Vassily, Vassily, Ariadna). Nick z forum nie jest obowiązkowy.
- Wypełnianie strony z pozycjami nie dającymi punktów w rankingu nie jest obowiązkowe, ma jedynie na celu pomóc określić ile osób wzięło udział w turnieju.
- Należy przydzielić punkty rankingowe graczom odpowiednio do zajętej w turnieju pozycji według następującego klucza:

- 1 miejsce-- 3000 punktów
- 2 miejsce -- 2250 punktów
- 3 miejsce -- 1750 punktów
- 4 miejsce -- 1250 punktów
- od 5 do 10 miejsca -- po 750 punktów.

- W przypadku miniturnieju, punkty są przydzielane według następującego schematu:

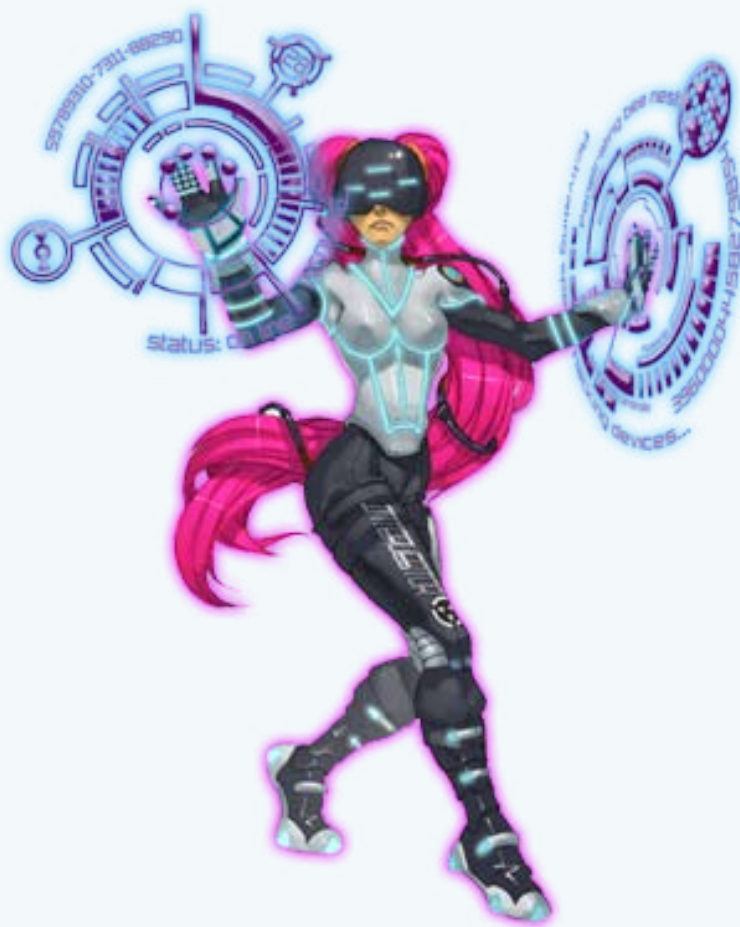
- 1 miejsce -- 1250 punktów
- 2 miejsce -- 750 punktów



Jak wysłać karty turniejowe do Corvus Belli?

Pocztą elektroniczną na adres tournament@corvusbelli.com lub pocztą na adres:
Corvus Belli S.L.L., Rúa Fomento, 40. 36940 Cangas, Pontevedra, Hiszpania.

Należy wysłać kopię karty turniejowej za pośrednictwem poczty elektronicznej lub listownie jeśli została przysłana pocztą. W każdym wypadku konieczne jest załączenie kodu turniejowego.



INFINITY

TOURNAMENT SYSTEM

Infinity: Karty rejestracyjne dla nowych graczy.

Organizator otrzyma dwie kopie karty rejestracyjnej z kodami PIN w celu rejestracji nowych graczy.

Wszelkie kody nie użyte podczas turniejów mogą zostać użyte później, rekomendujemy zachować kartę rejestracyjną do późniejszego względu i weryfikacji lub jeśli wszystkie kody PIN nie zostały zużyte.

Jedna z kopii karty rejestracyjnej może zostać wycięta i wręczona nowemu graczowi, by mógł on zawsze sprawdzić swój kod PIN i nazwę jaką ma jako dowódca.

Nowi gracze stają się oficjalnie graczami ligowymi i otrzymują miejsce w rankingu po otrzymaniu przez CB kart turniejowych, nie jest konieczne wysłanie kart rejestracyjnych graczy.

Bezpłatne karty ID będą dostępne do pobrania ze strony www.infinitythegame.com aby gracze nie musieli pamiętać swoich numerów identyfikacyjnych.



INFINITY

TOURNAMENT SYSTEM

Infinity: Ranking, punkty rankingowe i insygnia oddziałów.

Gdy gracz zakwalifikuje się do pierwszej dziesiątki turnieju Infinity lub pierwszej dwójki mini-turnieju, otrzyma punkty rankingowe i prawo do wymiany ich na Insygnia jednostek Infinity.



Ranking można sprawdzić na www.infinitythegame.com i będzie on dostępny w wielu wariantach ze względu na frakcję, kraj pochodzenia, a także ranking ogólnoświatowy.

Ranking ogólnoświatowy: Gracze są wymienieni w kolejności wyznaczonej przez ilość zdobytych punktów, niezależnie od armii jakiej użyli w turnieju i ich kraju pochodzenia.

Ranking krajowy: gracze pochodzący z konkretnego kraju są wymienieni na liście w kolejności wyznaczonej przez ilość zdobytych punktów niezależnie od armii jakiej użyli w turnieju.

Ranking armii: gracze są wymienieni w kolejności punktów zdobytych na turniejach gdzie używali konkretnej armii, np. PanOceanii niezależnie od kraju pochodzenia.

Insygnia jednostek to naszywki z symbolami znanych oddziałów i jednostek Infinity, te insygnia to dowód taktycznych zdolności każdego z dowódców i potwierdzenie ich osiągnięć na polu bitwy.

Ile punktów warte są Insignia i które z nich można zdobyć?

Gracze będą zdobywać punkty zależnie od tego jaką armią będą grać w turniejach. Na przykład: jeśli dzisiaj zagrasz PanOceanią, otrzymasz punkty do rankingu PanOceanii, jeśli w kolejnym miesiącu zagrasz Ariadną, otrzymasz punkty w rankingu Ariadny. Twoja pozycja w rankingu będzie efektem zsumowania wszystkich punktów w rankingu. Jeśli zdobyłeś 3000 punktów PanOceanią i 1250 punktów Ariadną, będziesz miał w sumie 4125 punktów rankingowych.

Możesz używać punktów rankingowych by uzyskać insignia ulubionych armii. W tym celu możesz używać jedynie punktów z puli danej armii. Jeśli np. uzyskasz 3000 punktów w rankingu PanOceanii, możesz uzyskać naszywkę Fizylierów.

Każde insignium jest warte 3000 punktów, a na armię przypadają trzy poziomy insigniów. Na przykład walcząc w szeregach PanOceanii możesz otrzymać pierwsze Insignium Fizylierów gdy tylko zdobędziesz swoje pierwsze 3000 punktów. Gdy osiągniesz poziom 6000 punktów, otrzymasz insignium Nisse. Po osiągnięciu 9000 możesz ubiegać się o odznakę Jotum. Nie możesz otrzymać insignium drugiego poziomu bez otrzymania uprzednio pierwszo-poziomowego, nie musisz też uzyskać wszystkich insigniów jednej armii by zacząć zdobywać insignia kolejnej.

Punty użyte do zdobywania Insigniów nie są tracone i nadal liczą się do rankingu.

Zdobądź swoje oficerskie szlify:

PanOceania: Fizylier-Nisse-Jotum

Yu Jing: Zhanshi-Niezwyciężony-Hsien

Ariadna: Kozak Liniowy - Łowca czołgów - Kozacki weteran

Haqqislam: Ghulam - Djanbazan - Khawarij

Nomadzi: Alguacil - Hellcat - Szalamandra

Połączone Armie - Morat - Shasvasti - El

Chcesz dołączyć do swojej kolekcji insygnia swojej ulubionej armii?

Nic prostszego! Będziesz mógł uzyskać je biorąc udział w oficjalnych turniejach lub kupić na stronie www.corvusbelli.com

Jak gracze mogą otrzymać swoje insygnia?

Gracze z wystarczającą ilością punktów będą mogli otrzymać Insygnia do których mają dostęp w dowolnym punkcie sprzedaży Infinity o ile znajduje się na oficjalnej liście partnerów handlowych Corvus Belli wymienionych na www.infinitythegame.com w sekcji turniejowej.

Jeśli chcesz otrzymać swoje odznaki bezpośrednio od Corvus Belli, niezbędnym będzie złożenie zamówienia na www.corvusbelli.com (nie ważne ile i jakich produktów zamówisz). Insygnia będą dołączone do przesyłki.

Żaden z Organizatorów nie jest zobowiązany do wysyłania insygniów graczom, którzy ich nie chcą lub nie są w stanie odebrać ich osobiście. W takim przypadku polecanym wyjściem jest odebranie insygniów wprost z Corvus Belli lub otrzymanie ich jako części przesyłki zamówionej przez odpowiedniego gracza.

Prosząc o wysłanie insygniów, gracz musi podać swój PIN i nazwę jaką ma jako dowódca.

